【セイコーエプソン株式会社】夏季職場受入コース テーマ一覧

職場受入コースは、5日間もしくは2週間にわたり、エンジニアと一緒に業務を体験するコースです。

221のテーマをご用意しました。皆さんからのご応募お待ちしております。

※1　受入事業所の所在地：「千歳事業所」「札幌ソフトセンター」＝北海道／「酒田事業所」＝山形県／「日野事業所」＝東京都／「北九州オフィス」＝福岡県／「大分ソフトセンター」＝大分県／左記以外の事業所＝長野県

全体通しNo	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント （得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系					5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～9/4(金)	8/31(月)～9/11(金)								
1	施設総務	基礎設備の運転管理実習と保全業務実習	精緻で高品質な製品をつくるために必須であるクリーンルーム環境を維持支え続けている、基礎設備やインフラ設備など実際に稼働している機械群に触れながらシステム全体管理の楽しみと大切さを体感していただく。 ・施設運転管理実習 …工場を維持する基礎設備を見学する ・施設保全実習 …社員に同行し実務を体験する	製品を作る事業部（選手）の生産環境（フィールド）の整備・維持管理業務を体験することができます。 故障アラームの初動対応、工具、計測器等を使った機械設備保守作業、 期間中に機会があれば、オイル交換、空調フィルター交換など体験していただきます	16_人事・総務	06_富士見事業所	○	○					電験 2種　認定学科 建築・設備工学系学科						○					○	○	○	○	○			
2	経営管理・ＤＸ本部	ソフトウェアテスト技術を用いてWebアプリの品質を確保！	ソフトウェアを作る設計技術やコーディング技術と同じく、ソフトウェアの品質を確保するための「ソフトウェアテスト」と呼ばれる技術があります。座学で実習を通してそれを学びソフトウェアの品質確保を体験してもらいます。	学校で学ぶ機会の少ないバグ除去・ソフト品質向上を体験します！ みなさんも経験があるかもしれませんが、ソフトウェアを作る上でほとんどにはかならずバグ（不具合）が入り込みます。学校では「作る」ことを中心に学ぶ思いますが、企業での製品開発では「良い品質にする」ことも同じくらい重要です。知的で論理的なこと（ガイダセなど）に正面から、仕事にと思います。また設計者にとっても品質を向上させる手法を学ぶ良い機会となります。	03_開発設計	10_札幌ソフトセンター	○	○	◎	○	○	○	不問									○				○	○	○	○	○			
3	経営管理・ＤＸ本部	IoTでつなぐ価値創造の第一歩 ～データ活用のリアル体験～	5日間のインターンシップで、IoTデータの取得からダッシュボード構築、データ分析による気づきの発見までIoTに関わる業務を一連で体験頂きます 【実習内容】 ①IoTデータ収集体験 クラウド環境(AWS)を利用してIoT機器からデータを収集します ②データ可視化・分析体験 収集したデータをクラウド上で可視化し、分析を実施します	実践でIoTを学び、挑戦と成長の一歩を踏み出しませんか？ 【得られる経験】 ・チームで働く経験 社会人として、メンバーとコミュニケーションを取りながら協働する力を養えます ・IoTの実践的スキル IoTデータの取得・分析・活用を通じて、次につながる実践的な知識を身に着けられます ・若手社員との交流 若手が多いチーム構成なため、社会人2～4年目社員のリアルな声を直接聞ける機会があります	13_情報システム（DX）推進	03_松本商事業所	○	○	◎	○	○	○									○				○	○	○	○	○	-プログラミング経験(言語・レベル不問)		
4	経営管理・ＤＸ本部	製品のサイバーセキュリティ対策に国際法規制・認証制度への対応方法を知ろう！	Day１：オリエンテーションと基礎知識の習得（座学） ・サイバーセキュリティとは何か、なぜ製品に必要なのか ・プリンター製品における脅威事例の紹介 Day２：製品セキュリティ設計の体験（ワークショップ形式） ・セキュリティ要件の洗い出し体験 ・脅威分析の簡易体験 Day３：法規制・認証対応のプロセス理解（座学） ・実際の社内対応フローの紹介（企画～設計～評価） ・対応事例の紹介（日本・米国・EU） Day４：模擬レビュー体験（ワークショップ形式） ・セキュリティ設計レビューの模擬体験 ・ドキュメント作成やチェックリストの活用方法 Day５：成果発表とフィードバック（ワークショップ形式） ・学んだことのまとめとプレゼンテーション ・社員との座談会（キャリアパスや仕事のやり甲斐を共有）	1. サイバーセキュリティの基礎知識 今後どんな業種・職種に進んでも、サイバーセキュリティは避けて通れない重要な分野です。このインターンシップでは、「安全な製品・サービスをどう作るか？」という実務的な視点を体験しながら、サイバーセキュリティに対する基本的な知識を身につけることができます。 2. 国際法規制・認証制度への理解力 日本だけでなく、EUや米国など、各国のサイバーセキュリティ法規制や認証制度の概要を学ぶことで、グローバルな視点を養えます。国内での活躍はもちろん、将来海外で働きたい方にも、サイバーセキュリティ分野を知ることは大きな武器になります。 3. チームでの課題解決・コミュニケーション力 サイバーセキュリティの対策は、設計・品質保証・営業・サポートなど、社内の多くの部門と連携して進めるよう要求があります。実際の業務の流れや組織間の協力の様子を短期見ることで、チームで働く力や社内コミュニケーションの重要性を実感できます。	01_戦略・企画	03_松本商事業所	○	○	◎	○	○	◎	不問		◎							○				○	○	○	○	○			
5	経営管理・ＤＸ本部	世界中のサイバー脅威からエプソンを守る！サイバーセキュリティ最前線～セキュリティインシデント対応体験から学ぶ情報の守り方とは	日々進化するサイバー攻撃の脅威からエプソンを守るため、EPSON-Global-CSIRTの一員として、インシデント調査～対応を体験していただきます。他人ごとではない様々な脅威を体験しながら、あなたの自身の情報をサイバー脅威から守る方法も学べます。	サイバー攻撃による脅威はニュースやネットの世界だけのもの思っていませんか？スマホやタブレット、PCは日々の生活でなくてはならないボジョウですが、油断すると知らぬ間にあなたの情報がダークウェブ上で売られているかもしれません。実際に世の中で起こっているサイバーセキュリティインシデントを例に、日々の生活の中で「自分の情報を自分で守る」ために必要なノウハウを学んでいただきます。	01_戦略・企画	03_松本商事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	不問					○	○	○	○	○			
6	経営管理・ＤＸ本部	"会社の数字"をまとめる仕事　経理処理から有価証券報告書作成までを体感！！	経理処理を通じてグループ各社の決算、グループ連結決算、単純管理、有価証券報告書が出来上がるまでの流れを、グミーデーを用いて体験します。 エプソンにおける経理の役割や、数字(開示資料)を正確にステークホルダーへ伝える重要性を学びます。	5日間で学ぶ、エプソンの経理実務とキャリアイメージ！！ （得られるスキル等） ・経理の仕事や"全体像"で理解するカ ・実務を通じて、「間違えられない仕事」に向き合う意識 ・「入社したらどんな仕事をするのか」を具体的にイメージできる	14_財務・経理	01_広丘事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	◎	○	○	不問					○	○	○	○	○	-簿記の基礎知識		
7	経営管理・ＤＸ本部	AIで支える現場力、レガシーシステム運用保守ナレッジの見える化プロジェクト	企業のIT現場で長年使われてきたレガシーシステム。 そこには、担当者の経験や勘に支えられた「暗黙知」が数多く存在します。 本インターンでは、 ・レガシーシステム運用・保守の実際を理解し、 ・現場に埋もれているノウハウや課題を整理 ・AIツールを活用して誰でも使えるナレッジとして可視化 することで、現場力を高める業務改善の仕組みづくりに挑戦します。	・企業のIT部門のリアルな業務を体験できる ・AIを使った業務改善・DXの進め方を実践的に学べる ・課題発見 → 改善 → 振り返りというPDCAサイクルを体験 「AIは現場でどう役立つのか」を自分の手で確かめられる	03_開発設計	03_松本商事業所	○	○	◎	○	○	○									○				○	○	○	○	○			
8	経営管理・ＤＸ本部	UI_UXリサーチによるWeb解析とサイトデザイン	10日間のインターンシップでwebサイトの各種解析ツールを用いてお客様の行動を把握し、Webサイトのデザインをブラッシュアップする方法を体験します。 ・Google Anaryticcs, ABテストツールの利用体験 ・カスタマージャーニーマップの作成 ・解析結果からWeb デザインをブラッシュアップ ・自分の考えたデザインの効果確認	Webサイトの解析に欠かせないGoogleAnaryticsの使い方を学べます。 お客様にとって快適なWebサイトのデザインとは？ 自社サイトの目的を達成するためのデザインとは？ など企業Web サイトの約7方学び各種分析ツールを使って、検証、解析、ブラッシュアップを体験していただきます。 htmlなどのIT 専門スキルは必要ありません。Webサイトに興味のある方はぜひ参加してみてください。	13_情報システム（DX）推進	03_松本商事業所	○	○	◎	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	不問					○	○	○	○	○			
9	経営管理・ＤＸ本部	最新の生成AIを使ったオフィス業務を体験し、未来の働き方を普及させていく	2週間のインターンシップ通して、企業では今後どのように生成AIツールを活用して業務を進めていくのかを、実際の業務を想定した実習を通して体験します。 -複数の最新生成AI(M365 Copilot,ChatGPT,Geminiなど)を体験 -生成AIの最新機能の体験 -生成AIを利用した社内業務の効率化 -会社見学を通じたセイコーエプソンの製品や歴史の学習 -社員との対話会	最新の生成AIでこれからの働き方を体験！！文系理系問わず生成AIを体験しみたい方、興味がある方は、ぜひ参加してみてください！ 生成AIで社内業務を効率化！文理問わず、してみませんか？ 今話題の生成AIについて、企業ユーザー的特来どついツールを活用して業務をするのか、一足先に体験することができます。 仕事で生成AIがどういう役に立つのか、将来の自分の働きかたがどうなっているのか？具体的なイメージが掴らみます！	13_情報システム（DX）推進	03_松本商事業所	○	○	◎	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	不問					○	○	○	○	○			
10	経営管理・ＤＸ本部	BigQuery × 生成AIによる企業内ビッグデータの活用	-当社におけるデータ基盤と最前線のデータ活用事例の紹介 -BigQueryやAIツールの利用方法の講義 -実践形式でのデータ活用演習と成果発表	-Googleの最新のデータ活用ソリューションを体感でき、データエンジニアリング・分析スキルを獲得できます -製造業におけるデータ活用の取組を知ることができます。 -演習や発表を通じて、自分の成果をアピールする力が身に付きます。	13_情報システム（DX）推進	03_松本商事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	不問					○	○	○	○	○			
11	経営管理・ＤＸ本部	触って、作って、理解する。 AWSサーバレスアーキテクチャと生成AIで、データ分析＆AIチャットボット開発に挑戦しよう！	ビジネスで収集されているデータとその活用方法を理解し、実際に分析・可視化するまでを体験していただきます ・会社ビジネス（ＡＣ事業）で収集されるデータを事例に活用ニーズを理解する ・AWSサーバレスアーキテクチャを使用してデータを集計する ・BI・分析ツールを使用してデータをグラフ化する ・AIチャットボットのプロンプトを改良して回答精度を向上する	最新のAWS技術と生成AIを活用した開発を体験しよう！ お客様に商品・サービスを利用し続けてもらうために、ビジネスで得られる様々なデータを分析して活用すること、また、お客様の困りごとを迅速に解決することは、とても重要な業務となっています。現在会社ビジネスで実施している事例をもとに、最新技術を使ったデータの分析・可視化、AIチャットボットの改良を体験していただきます。 ・ビジネスにおいて収集されるデータと活用ニーズを学ぶ （顧客データ、ダウンロードログ、操作ログ等） ・AWS Managed Servicesを使用してデータの集計方法を学ぶ ・Tableauを使用したデータの可視化を学ぶ ・生成AIを活用したAIチャットボットの仕組みと精度向上を学ぶ	03_開発設計	03_松本商事業所	○	○	◎	○	○	○	不問		○									○	○	○	○	○	-プログラミング経験(言語・レベル不問)	会社ビジネス（ＡＣ事業）の商品・サービス紹介 https://www.epson.jp/products/ac/
12	経営管理・ＤＸ本部	クラウドを使って Web サービスを構築し、物性を理解してみよう！	5日間のインターンシップを通じて、クラウドサービスの特性や利点を理解し、サービスを迅速に構築・提供できることを実際に体感していただきます。 クラウド（AWS）上で、Web サービスとして公開するまでの一連の流れを実習形式で学び、あわせてサーバーを意識しないクラウドの特長を従来環境との比較を通じて実感できます。 【実習内容】 -クラウドサービス（AWS）の利用体験 -Webサーバーの構築およびWebサイトの立ち上げ	最先端クラウドを 5 日間の実践で学べます。 企業のIT基盤として主流となっているクラウドを、実際に操作しながら学ぶことができます。 「なぜ多くの企業が、従来のオンプレミス環境からクラウドへ移行しているのか」、その背景や理由を、座学だけでなくハンズオン形式の実習を通じて体感できるプログラムです。 IT に詳しくない方でも、簡単に Web サービスを展開できることを実感していただけますので、少しでも興味のある方はぜひご参加ください。	13_情報システム（DX）推進	03_松本商事業所	○	○	◎	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	不問					○	○	○	○	○			
13	生産本部	装置設計テーマ プリンターヘッド、本体	- 3 DCADを用いての構想検討、設計 -3Dプリンターを用いた評価部品製作と組立 -ITツールを用いた構想検討会の実施	【面白さ】 -自分の意見をもとに装置を作ることができ、自分の色を出せる -装置例から、製品設計に自分の意思を反映できる 【成長】 -構想から1なのでリーダー、マネジメントの装置が身につく -製品設計～製造部門まで、幅広いうなが作を作ることができ、エンジニアとしての視野が広がる	05_生産技術	01_広丘事業所	◎			○	◎	○		○	○							○				○	○	○	○	-3D_CAD操作経験 (授業で使用したことがあるレベルで可) -材料力学の知識		
14	生産本部	装置設計テーマ 光学機器を使用した製造部品の画像評価	-カメラや照明機器を使った画像実験 -不良検出処理を画像処理システムを用いて実装 -評価内容をまとめて報告	-製品サンプルやユーザー要求をもとに、生産現場のニーズや製造工程における課題を具体的に理解できる -生産技術者が日常的に行っている業務の一部を体験し、画像処理技術が現場でどう使われているかを具体的にイメージできるようになる -汎用画像処理システムに触れることで、現場で使いやすいUI設計や実運用を見据えた機能設計の考え方を学ぶことができる	05_生産技術	05_適時商事業所	○	○	◎		○	○										○				○	○			-画像処理の経験、基礎知識のある方 -装置開発プログラム経験のある方 (どちらも興味あるでも可)		

全体通し No	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント （得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統										実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系														
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
																				8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～8/4(金)	8/31(月)～9/11(金)							
15	生産本部	データ収集デバイスを活用した稼働状態の評価	・収集デバイスとセンサを使い対象機器の動作データを取得 ・動作データの可視化	・既に用意されたデータではなく、自分で試行錯誤しながら、 「実機からデータを取る」経験が得られる ・センシング、データ収集、データ加工、可視化の一連動作の理解	05_生産技術	05_適訪南事業所	○	○	◎		○	○								○				○	○	○	○		・Pythonなどのプログラム経験のある方 ・センサや電子工作に興味のある方		
16	生産本部	シュミレーターを活用したPLCプログラム開発	・３Ｄシュミレーターを使い、生産設備を動作させるPLCプログラムの設計製作を行う	・架空のプログラム教育では無く、実際に製造現場で稼働してる装置に類似したモデルを活用し、PLCプログラム設計製作を行う。シュミレーターを用いて仮想動作確認をする事で、ソフトの完成度を高めると共に自身のスキルも向上できる	05_生産技術	01_広任事業所		◎	○											○		○		○	○				・PLCに関する基礎知識やプログラミング経験のある方		
17	生産本部	射出成形金型設計における樹脂流動解析の実践	成形・金型に関する基礎理論の理解と金型設計における樹脂流動解析の実践	プラスチック成形部品の金型設計から成形までのプロセスを学ぶことによりものづくりの中心となっている射出成形における最新の技術を習得できる。	06_製造	01_広任事業所	◎			○	○									○	○			○	○	○	○				
18	生産本部	樹脂材料分析技術による射出成形プロセスへの影響予測	素性の異なる材料の物性分析情報を基に、射出成形プロセス・部品品質がどのように変化するかを予測し測定結果との比較検証を行う	身近な製品を構成する部品の製造方法とそこに詰められている様々な技術を実際の工程を見ながら体験できる。分析結果を基に自身で立てた仮説を現物に反映させることでものづくりの楽しさを経験できる。	05_生産技術	01_広任事業所	◎			◎	◎									○	○	○	○			○	○		・大学教養レベルの工学・材料知識		
19	生産本部	激変の現代 リスクに強く、競争力と環境配慮を両立したサプライチェーンを、調達の視点から考える5日間インターン	「戦争・トランプ関税・半導体不足・自然災害・・・」サプライチェーンを取り巻く環境はかつてないほど混沌としています。報じられるニュースで耳にするこれらの事象がどこアジアンのモノづくりに影響を与え、それに対して私たちがどう乗り越えようとしているかを体感していただけるプログラムを用意しました。参加お待ちしています！	・調達はただ「買う」仕事ではなく、事業継続・利益創出・全社最適を支える仕事です ・不確実な環境下で考え、判断し、関係者を巻き込みながら協働する力を養うことができます	12_生産管理・調達・物流	01_広任事業所	○	○	◎	○	○	○	不問	◎	◎	◎	◎	◎	不問	○				○	○	○	○			■セイコーエプソン　調達基本方針 https://corporate.epson/ja/philosophy/epson-way/principle/procurement-policy.htm ■サプライチェーンコンテンター覧 https://corporate.epson/ja/sustainability/supply-chain/
20	生産本部	企業の環境課題を可視化する ― 企業バリューチェーン環境影響（温室効果ガス）の把握と全社施策検討	・エプソンのバリューチェーンにおける環境影響（CO2排出量）の算定および分析 ・環境負荷削減に向けた全社施策の検討 ・上記を行うため、事業活動や製品に関する理解、な現場見学・説明等	・企業のバリューチェーン全体を理解し、環境課題を整理・可視化する力が身につきます。また、事業活動や製品、現場の情報をもとに、データと実態を紐づけ行う実務的な思考プロセスを学べます。 ・環境問題を理想論ではなく、数字や事実に基づいて捉え、企業の判断や施策につなげる面白さを実感できます。	01_戦略・企画	01_広任事業所	◎	◎	◎	○	○	○	不問	○	○	◎				○				○	○	○	○		・オフィス系ソフトの基本操作 ・企業の環境管理に興味がある方		■ エプソンの環境活動HP https://corporate.epson/ja/sustainability/environment/ ■環境省「脱炭素経営」の総合情報(CO2排出量の算定方法なども解説) https://www.env.go.jp/earth/ondanka/supply_chain/gvc/index.html
21	知的財産本部	知的財産	知的財産の業務概要を理解する。	・知的財産の業務について、全体感や基本的な流れを学ぶことができる。 ・若手社員との交流を通して、入社後の生活の様子を垣間見ることができる。 ・知的財産について興味は持っているが、今一つイメージが沸かないという方には参考となる実習である。	10_知的財産	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問		○					○				○	○	○	○		・知的財産に興味のある方		https://corporate.epson/ja/technology/intellectual-property
22	材料・加工プロセス開発センター	機能性セラミクス薄膜の開発	プリンタヘッドに代表される当社のセラミクス材料開発の要となる新規機能発現を目指した組成開発を経験してもらいます。実験計画・評価・報告資料作成といった社内での業務フローも実感し、会社での開発業務の実体験を提供してもらいます	・新機能発現を狙った実験やチームで推進する開発のやり方を感じられます。 ・実習を通し、当社のみならず企業での開発業務のイメージを獲得できます。 ・最先端の解析技術に触れることができます。	02_研究開発	01_広任事業所		○		◎	○											○	○			○			・化学の基礎知識(無機化学が望ましいがこだわらない）		
23	材料・加工プロセス開発センター	磁性材料を用いた材料開発業務	・グループ企業が製造販売する磁性粉をバイオ・ライフサイエンス分野に応用する開発業務を体験する ・粉体材料の表面加工による機能性付与した材料を用いて精醸精製などの評価技術に触れ、用途拡大に向けた技術開発を体験する	・今注目の医療診断の進歩に貢献し社会課題の解決に貢献する仕事に関わることができる ・材料開発/サンプル試作、特性評価、結果報告の一連のフローが体験できる ・表面処理（無機・有機皮膜）の成膜、格闘評価手法を学ぶことができる ・医療分野、社会で活きる技術を学ぶことができる	02_研究開発	01_広任事業所				◎												○				○			・有機化学、生化学の基礎知識 ・バイオ系、化学実験の経験		
24	材料・加工プロセス開発センター	プロジェクター用セラミックス光学材料の要素技術開発	プロジェクターのキーマテリアルである透明光学部品を代替するセラミックス材料を開発する業務を経験する。材料の合成から成形、評価までの一貫したセラミック開発を体験しながら、要素材料開発の業務イメージを身に着ける。	・ファインセラミックス開発を通じて新規材料実用化の業務を学べる。 ・要素材料が部品へと生まれ変わっていく過程を経て、完成品（プロジェクター）の価値を創り出す仕事のやり方、を体験できる。 ・セラミックス関連技能・知識を深めることができる。	02_研究開発	06_富士見事業所	○	○		◎	◎											○	○			○	○		・無機化学の基礎知識 ・材料化学の基礎知識		
25	材料・加工プロセス開発センター	金属ナノ粒子の合成と評価	当社製品へ搭載する光学用途材料を指向した、金属ナノ粒子の合成と評価を経験頂きます。合成から評価までの一連の操作を行うことで、企業における材料開発現場の業務フローを体感して頂きます。	・企業における材料開発の現場を体験することができます。 ・会社組織で実験業務を行うために必要な準備や安全意識を知ることができます。 ・自身の専門性や能力を開発業務にどのように生かしていくことができるかのイメージを掴んで頂くことができます。	02_研究開発	01_広任事業所				◎												○	○			○			・無機化学/有機化学の基礎知識 ・合成実験の経験		
26	材料・加工プロセス開発センター	金属粉応用技術開発(３DP、MIM)	エプソンアトミックス社の金属粉の応用技術として、用途に合わせた金属粉の無機・有機表面処理(シリコート、めっき、表面グラフト)、および造形・成形対象に合わせた金属・有機材料の組成の最適化を行う、これらの一連の検討を通し、メーカーにおける材料開発を体験していただく。	・金属粉という材料における基礎的な開発(表面処理)、応用技術開発(組成改良)の現場を知ることができる。 ・メーカーにおける材料開発の実際に関して経験することができる ・自身のこれまでの経験が会社でどのように生かされているかを学ぶことができる	02_研究開発	06_富士見事業所				◎												○	○			○			・無機化学/有機化学の基礎知識、1年以上のフラスコワーク (特に、有機化学の素養を優先します)		
27	材料・加工プロセス開発センター	CO2等の ガス膜分離装置をはじめとしたプロセス装置開発	ガス分離膜を使用し、CO2等のガスを高効率に分離する装置の開発業務を実施する	・社内で内作したCO2分離評価機を使用し、分離膜への最適なガスの当て方、多段分離構造の評価に取り組み、社内の内外装置開発を体験できる。 ・企業の技術者とのコミュニケーションを通じて開発者の視点やスキルを知り、また就職へのイメージを持つことができる	02_研究開発	05_適訪南事業所	○				◎									○		○		○	○	○	○		・機械の基礎知識 ・物理化学の基礎知識 ・オフィス系ソフトの基本操作		
28	材料・加工プロセス開発センター	CO2等のガス分離薄膜をはじめとしたプロセス開発	・大気/排ガスからCO2等のガスを回収する分離膜形成、および ガス回収装置に関する開発業務を実施する ・様々な膜材料の材料選定や表面改質処理、機能性薄膜の成膜検証、評価技術を体験し、企業における開発業務のイメージを体験する	・実際の成膜装置や評価装置を使い、一連の開発評価フローが体験できる ・企業の技術者とのコミュニケーションを通じて開発者の視点やスキルを知り、また就職へのイメージを持つことができる	02_研究開発	05_適訪南事業所				◎	○									○		○		○	○		○		・化学の基礎知識 ・オフィス系ソフトの基本操作		
29	材料・加工プロセス開発センター	MIM(金属射出成形)向け新材料の成形性評価	新材料の成形性評価・分析を行い、装置や機構の改良ポイントを技術資料としてまとめる	・評価結果を分析し、仮説を立て改善に繋げるエンジニアリングプロセスを学べる ・成形プロセスに不可欠な材料、加工、射部技術全般に触れられる	03_開発設計	01_広任事業所	○	○		○	○	○										○	○	○	○	○	○		・大学教養レベルの工学・材料知識		https://www.atmix.co.jp/products.html#products-mim
30	ＭＥＭＳ-デバイス開発センター	光学技術プラットフォーム	・光学シミュレーション（光線追跡や波動解析等）を通じて、光学デバイスの構造や原理について検討し、チーム内でディスカッションを行う実習です。	・エプソン製品の中で、光学技術がどのような役割を果たしているのかを具体的に知ることができます。 ・光学シミュレーションを通じて、開発現場での検討や議論の進め方を体感できます。	02_研究開発	06_富士見事業所	◎		○	○	◎	○	光学							○		○	○	○	○	○	○		・光学分野に興味あれば尚良し		
31	ＭＥＭＳ-デバイス開発センター	光半導体デバイス開発	・企業における光半導体デバイス開発を通じて、結晶成長、デバイスプロセス、評価の一連の作業を通じたモノづくりを体感頂く実習です。	・光半導体製造の一連の流れを経験できます。 ・光半導体デバイスが製品に組み込まれ機能を発現する様子を体験できます。	02_研究開発	06_富士見事業所	○	◎	○	○	○	○	光学							○		○	○		○	○	○		・固体物理/量子力学/光学分野への興味		
32	ＡＩ開発・分析技術センター	AIを活用した製造データの異常検知技術の開発	・射出成形による部品製造工程のデータを分析し、異常検知手法の構築・評価を体験する ・技術的にはPythonライブラリを用い、各種データ解析の手法を学ぶ ・生成AIを活用した開発の進め方を体験する	・製造現場で使えるデータ分析の基本的なスキルを学ぶことができる ・Pythonライブラリ等使った分析手法の概要を理解できる ・生成AIを活用した開発の進め方を体験できる ・製造の安定性の向上に貢献するための思考プロセスを体験できる	02_研究開発	01_広任事業所				◎		○	○							○	○	○	○		○	○			・プログラミング経験（言語は問わないがPythonを扱えることを推奨）		
33	ＡＩ開発・分析技術センター	センシング信号を用いた時系列処理AIモデルの開発	実習では、センサデータを用いたAIモデル開発の一連のプロセスに取り組んでいただきます。データの前処理からモデルの構築・性能評価までを実施し、さらに限られた計算リソース環境において推論速度と精度の両立を目指した最適化を検討します。これらの取り組みを通じて、実際のAI活用を意識した人財開発の考え方を身につけることができます。	・ソフトウェアの技術が実際の現場でどのように活用されているかを学ぶことができる ・技術を実用にもちこんでの難しさを学ぶことができる ・自由な発想でアルゴリズムを発案し、効果検証をすることができる ・企業での働き方に触れ、社員との交流等から卒業後の具体的な就業イメージを得ることができる。	02_研究開発	01_広任事業所				◎		○	○							○	○	○	○		○	○			・プログラミング経験（言語は問わないがPythonを扱えることを推奨） ・機械学習の知識 ・データ分析への興味		
34	ＡＩ開発・分析技術センター	生成AIを利用した社内情報検索システムの試作	生成AI技術を活用して、社内で蓄積した情報を効率的に検索できるRAGシステムの試作にチャレンジします。具体的には、自然言語処理技術を用いて、社内文書からの情報抽出と検索機能の向上を目指します。	以下の経験が得られます。 - 社会人として、メンバーとコミュニケーションを取りながらチームで働く経験 - 進捗や成果を上長と共に短時間でコンパクトに報告する経験 - 最先端のAI技術を利用して、実際に企業が抱えている課題に取り組む事 - 自ら課題設定し、改善プロセスを重ねて機能や精度を向上させていく事	02_研究開発	01_広任事業所				◎		○	○							○	○			○	○				・プログラミング経験(言語・レベル不問)		
35	ＡＩ開発・分析技術センター	有機分析技術の立上げ	GC(ガスクロマトグラム)装置に新たに設置したNPD/FPD検出器を利用した有機化合物の定量分析技術を立ち上げる	非クミカル企業における化学評価の必要性や重要性についての理解が深まり、化学系の学生が企業研究するにあたり自己の視点が拡がる。質量分析の基本的なスキルと知識を得ることができる。	02_研究開発	06_富士見事業所				◎												○				○	○		・有機物分析や合成に関する授業の受講経験 ・化学実験を行った経験		
36	ＡＩ開発・分析技術センター	シミュレーション業務におけるAI技術開発	以下のやりから学生の興味に合わせて選択する ・大規模言語モデルを用いたシミュレーション エージェント構築 チャットベースでシミュレーション（流体など）を実行するプロトタイプウェブアプリを作成する。そこを起点として、いくつかの機能を増やして簡単なエージェントシステム構築を目指す。 ・機械学習を用いたシミュレーション高速予測技術開発 最新機械学習モデルを社内のシミュレーションデータに適用する。数値解析や機械学習の知見を活かし、予測結果に対する考察を実施し、モデル改善を図る。	・最新技術について自分で調査して進める仕事を体験できる ・最近のトレンドであるAIエージェントシステムや機械学習の活用について、実践適用することで理解を深めることができる。 ・企業におけるシミュレーション・AI活用について知ることができる。	02_研究開発	01_広任事業所	◎	○	◎		◎	○								○	○			○	○	○	○		・プログラミング経験（Python） ・機械学習や最適化に関する基礎知識 ・大学教養レベルの工学知識		

全体通しNo	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント （得られるスキル、型ち、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統											実施期間				対象者				必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系				5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～9/4(金)	8/31(月)～9/11(金)							
37	営業本部	プリンタービジネスの営業技術（商談獲得のための技術支援）体験	①レシート・ラベルプリンターの仕組み体験 世界中のファストフードチェーンやスーパー、コンビニで活躍しているレシート・ラベルプリンター。その基本構造や動作原理を学び、実際に印刷コマンドを使ってレシートや注文ラベルの印刷体験を行います。 ② 仮想IDR体験 案件獲得を目的にカスタマイズを実施するにあたり、QCD(品質・価格、納期)をどこでも・やらないや判断するための仮想会議を運営します。 ③ 技術サポート業務のリアル体験 販社から寄せられる技術的な問い合わせに対応する業務を体験します。メールでのやりとりの他、現場な案件ではエンジニア部門と連携しながら課題解決を行います。※社員がしっかりサポートするので、プレッシャーなく参加できます。 ④ 課題解決ワークショップ お客様に納入した製品の稼働データやアンケート結果を分析し、顧客満足度を上げるための検討と提案を行っていただきます。	1.普段何気なく受け取っているレシートや注文ラベル。実は、その裏には緻密な構造と制御技術があります。この体験では、エプソンが世界トップシェアを誇る業務用レシートプリンターの仕組みや印刷の動作原理を学び、実際にコマンドを使ってプリンターを動かす体験ができます。もノづくりのしくみ"を肌で感じられる体験です。 2.実際のビジネスシーンでも活用されるQCD※軸に案件を分析し、実践的なビジネス分析を体験します。リアルな状況を模した会議を自ら主催し、意思決定のプロセスを疑似的に経験します。会議のファシリテーションを通して、関係部門との連携や合意形成の重要性を学ぶ機会とします。 3.海外現社から寄せられる技術的な問い合わせ対応を通じて、実際に海外メンバーと英語でのやりとりや協働を体験します。グローバルな仕事の流れや、異文化とのコミュニケーションのポイントを知ることができ、世界を舞台に働くイメージがわくはずです。 ※お客様に納入した製品の稼働データやアンケート結果より、現状の課題を可視化し、その分析結果を踏まえて、顧客満足度向上に向けた改善策を検討・提案します。実際のデータを用いることで、課題解決に向けた思考や提案のプロセスを体感することができる実践的なプログラムです。	08_セールスエンジニア	01_広任事業所		○	○		○	○	経営工学、システム工学			○	○	○	情報系、データサイエンス系		○			○	○	○	○		-プログラミング経験(言語問わず) -Web/ネットワーク基礎知識	英語でのコミュニケーションに興味がある人	https://support.epson.net/stories/ja/ https://www.epson.jp/products/bizprinter/smartcharge/?flwlink=productstop_4 https://www.epson.jp/products/receiptprinter/?flwlink=productstop_8 https://www.epson.jp/products/label/?flwlink=productstop_9
38	営業本部	長く使って、つなぐ未来	・サービスマニュアルに基づいてプリンターの修理体験(分解組立を含む) ・製品の調モードを使った調整や、修理プログラムの検収(仕様書通りの動作をするかの確認) ・製品の再利用を通した環境貢献への取り組み事例紹介	壊れたら捨てる、そんな時代はとうに終わり。 このインターンでは、プリンターの修理や調整を通して、製品を長く使い続ける技術と考え方を学びます。 環境に優しい循環設を、技術の力で支える体験をしてみませんか？	09_サービスサポート	01_広任事業所	○	○	○				不問				○			不問		○				○	○		-大学教養レベルの一般知識		https://www.epson.jp/support/shuri/doortodoor/index.htm
39	営業本部	グローバル営業×マーケティング　実践型インターンシップ	【マーケティング実践】 マーケティングの基礎を学んだ後、実際の商品を題材に、市場・競合分析を行い戦略シナリアプを考案し、プレゼンテーションしてもらいます。 【商品デモンストレーション】 海外の企業様のご来社を想定し、実機を使った商品デモンストレーションを体験していただきます。 【会社理解】 事業所見学・営業業務紹介・若手社員との座談会など	当部は全世界を舞台に販売推進・差別化戦略を日々考え実行しています。 ・マーケティング実践では、世界中のデータから市場や顧客を分析し、販売戦略を一緒に考えます。また、商品デモンストレーションでは、私たち的日々のようにお客様へ商品の魅力を伝え、内定合っているのかをリアルに体感できます。 ・専門的な知識がなくても参加できる内容で、営業の仕事を具体的にイメージすることができます。将来グローバルに仕事したい方や、海外ビジネスやマーケティングに関心のある方に特におすすめです！	07_セールス&マーケティング	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	○	不問	○					○	○		-英語でのコミュニケーションに抵抗がない方		https://www.recruit.epson.jp/work/job/sales.html
40	オフィス・ホーム系プリンティング	お客様視点を想定したプリンターの品質保証業務体験	・家庭向け、SOHO向け、ビジネス向けの各種プリンターの実機操作を通して基本操作を学ぶ ・ロールプレイング体験内容 出荷検査内容を設計する/お客様要求を製品仕様へ落とし込む/お客様/市場の品質問題を解決するためにはどうする？など ・品質保証の実際の業務内容を学ぶ	・プリンターがついた商品化プロセスを経て造られ評価され、市場に出荷される/かを知ることが出来る ・品質保証の業務内容を疑似体験しながら学ぶことが出来る	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○								○	○				○	○			○	○		-ものづくりに対する好奇心 -コミュニケーション能力		
41	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンターファームウェアの基礎的なテスト設計・テスト実施体験（オフィス・ホーム向け）	プリンターファームウェアのブラックボックステストの基本プロセスを体験する。 1）プリンターの基礎知識およびソフトウェアテストの基礎を学習する 2）プリンターの仕様やお客様の利用シーンから、必要なテストを設計する 3）自分で設計したテストケースを用いてテストし、不具合報告・不具合修正確認を体験する	・エプソン製プリンターに実際触れて、ソフトウェアテストプロセスを学び、テストによりソフトウェアの品質を高める工程を体験することができます。 ・先輩社員との雑談会や事業所見学ツアーなどのイベントも企画しています。職場の雰囲気、会社生活、会社内の施設など肌で感じれるまたとない機会です。	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問					○	○				○	○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
42	オフィス・ホーム系プリンティング	見えない不具合に迫る。 プリンターファームウェアのテスト設計・実機検証体験	プリンターの仕組みや仕様を理解し、テスト観点を整理した上で、自らテストケースを作成します。 作成したテストは実機で検証し、結果の確認、不具合の切り分け、報告のまとめまで、品質づくりの一連の流れに取り組みます。 実習の一部では、品質づくりを支える生成AI・自動化の活用例にも触れ、現場での工夫を知ることができます。	・実際のプリンターに触れながら、仕様理解から検証、不具合報告まで、品質づくりの流れを体感できる ・どこまでのように書かれべきかを考え、自分でテストを組み立てる力が身につく ・不具合の切り分けや報告を通して、課題を整理し、開発者にわかりやすく伝えるかと、製品開発を支える仕事の面白さを実感できる	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問					○	○				○	○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
43	オフィス・ホーム系プリンティング	使われ方から考える。 利用シーンを起点にしたプリンターのテスト設計体験	【誰が、どんな場面で、どのように使うのか】を整理し、プリンターの利用シーンを起点に、検証すべき観点を考えます。 ロールプレイングやチームレビューを通して観点の抜け漏れを防き、ユーザー視点と開発視点の両方から設計を深めます。 最後は、利用シーンごとの確認ポイントやリスクを整理し、テスト観点としてまとめます。	・「どう使われるか」を起点に、利用者の目線で品質を考える力が身につく ・お客様ののように製品を使い、どんな場面で困るのかを想像しながら、品質を考える視点を磨ける ・レビューを通して、考える整理し、相手にわかりやすく伝える力を磨ける ・ソフトとハードが組み合わさった製品の品質づくりを、利用者視点と開発視点の両面から学べる	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問					○	○				○	○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
44	オフィス・ホーム系プリンティング	次機種の品質をどう守るか。 品質情報を活用した次機種テスト方針検討体験	市場で発生した不具合や社内で発見された課題、次機種の設計開発情報などの品質情報をもとに、次機種でどこを重点的に確認すべきかを考えます。 この機能や利用シーンリスクがあるかを整理し、優先的に見るべき条件や確認方針をまとめ、社員レビューを通して磨き込みます。 テーマによっては、過去不具合の現象確認や競見な再現検討にも取り組み、方針検討の根拠を具体的に整理します。	・過去の不具合や開発情報をもとに、次機種で重視すべき確認ポイントを考え切れる ・品質保証を、確認作業ではなリスクを見極めて優先順位を決める仕事にして体験できる ・情報を整理し、根拠を持って方針としてまとめ、わかりやすく伝える力を磨ける	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問							不問			○	○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
45	オフィス・ホーム系プリンティング	実機で学ぶ！お客様の利用シーン起点のテスト設計 ～スマホ向けプリンターアプリ編～	お客様の使い方を考えながら、スマートフォンアプリのテスト設計スキルの習得・テスト実践を一連の体験できる 1）ソフトウェアテスト業界の紹介と基礎知識の習得 2）プリンターの基礎知識およびテストの基礎について学習 3）スマートフォンアプリの基礎知識を習得 4）テストマトリクスを使った、本格的なテスト設計に挑戦 5）自分でテスト設計した項目でテストを実施	・エプソン製プリンターに実際触れて機能を体験することができる ・お客様視点での品質について学ぶことができる。 ・テストの設計・実施プロセスを学ぶことができる ・テストにより品質が高められているプロセスを体験することができる ・先輩社員との雑談会や事業所見学ツアーなどのイベントも企画しています。職場の雰囲気、会社生活、会社内の施設など肌で感じれるまたとない機会です。 ※初めても丁寧に教えます	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	○	不問			○	○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
46	オフィス・ホーム系プリンティング	つながる・届れる・読めるを守る。 プリンター／スキャナードライバーのテスト設計と実践	プリンター／スキャナードライバーのテストを、はじめから体験してみよう！ 「テストって何をする仕事？」 ① テストの仕事を知るところからスタート ・ソフトウェアテストの役割を学びます。 ② 自分で「テストの内容」を考えてみよう ・一覧表（テストマトリクス）を使ったテスト設計を体験します。 ③ 実際にテストをやってみる！ ・自分で考えた内容をもとに、本物の製品を使ってテストを実施します。	「触って、感じて、理解する。」 エプソン製プリンターを実際に操作しながら、 テストの設計から実施までを体験。 「テストが品質を守る」一そのプロセスを、リアルに学べます。 実際の現場で作業することで、 エプソンのものづくりの雰囲気や働くリアルも体感できます。 テスト初心者でも心配なし！ 先輩社員が丁寧にフォロー、しっかりサポートします。	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	○	不問	○	○				○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
47	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンターファームウェアの基礎的なテスト設計・テスト実施体験（ビジネス向けPOSプリンター）	プリンターファームウェアのブラックボックステストの基本プロセスを体験する。 1）プリンターの基礎知識およびソフトウェアテストの基礎を学習する 2）プリンターの仕様やお客様の利用シーンから、必要なテストを設計する 3）自分で設計したテストケースを用いてテストし、不具合報告・不具合修正確認を体験する	・エプソン製プリンターに実際触れて、ソフトウェアテストプロセスを学び、テストによりソフトウェアの品質を高める工程を体験することができます。 ・先輩社員との雑談会や事業所見学ツアーなどのイベントも企画しています。職場の雰囲気、会社生活、会社内の施設など肌で感じれるまたとない機会です。	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問										○	○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
48	オフィス・ホーム系プリンティング	製品環境負荷の把握及び環境価値の市場コミュニケーション	-プリンター製品の環境負荷（カーボンフットプリント）算定 -同業他社／異業種各社の環境価値発信内容の調査・分析及びエプソンの発信戦略に関する考察・提案 -国際的なイニシアティブや規格策定の動向調査・分析	・環境負荷概念、ライフサイクルアセスメント手法を学ぶことができる ・プリンター製品の構造や製造過程を理解できる ・市場コミュニケーション方針策定のための調査・分析過程を経験できる 環境問題への意識が高まるなか、製品のライフサイクル全般にわたる環境負荷の情報開示や削減努力が求められています。セイコーエプソンは環境ビジョン2050を策定し、高い目標を掲げて取り組んでいます。実習ではその実現に不可欠な定量化手法の習得と、市場への情報発信の方針策定の体験を通じ、ものづくり企業の地球環境保全に対する責任の重さと、取り組みの現場を体感できます。	01_戦略・企画	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○					○					○	○						-製品環境負荷（地球温暖化ガス排出量）に関する基礎知識の解説資料を提供し、1時間程度の事前学習を課す -英語文書の読解ができること。必要に応じて機会翻訳使用可。		
49	オフィス・ホーム系プリンティング	環境価値の市場コミュニケーション	-同業他社／異業種各社の環境価値発信内容の調査・分析及びエプソンの発信戦略に関する考察・提案 -国際的なイニシアティブや規格策定の動向調査・分析	・市場コミュニケーション方針策定のための調査・分析過程を経験できる 環境問題への意識が高まるなか、製品のライフサイクル全般にわたる環境負荷の情報開示や削減努力が求められています。セイコーエプソンは環境ビジョン2050を策定し、高い目標を掲げて取り組んでいます。実習ではその実現に不可欠な定量化手法の習得と、市場への情報発信の方針策定の体験を通じ、ものづくり企業の地球環境保全に対する責任の重さと、取り組みの現場を体感できます。	01_戦略・企画	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○					○					○	○						-製品環境負荷（地球温暖化ガス排出量）に関する基礎知識の解説資料を提供し、1時間程度の事前学習を課す -英語文書の読解ができること。必要に応じて機会翻訳使用可。		
50	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンターインクの安全管理を体験	プリンターインクの安全管理をインク認証取得とプリンター放散試験の観点で体験する	業界におけるプリンターおよびインク化学品の安全管理に関する知識・最新動向を知り、安全管理業務の楽しさと大変さを実感できる機会を提供します	01_戦略・企画	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○		○	○	○					○	○		○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作	化学品に関するアレルギー等の健康影響不安有無は事前確認が必要	
51	オフィス・ホーム系プリンティング	ホーム向けインクジェットプリンターの機械(メカ)設計・筐体設計評価業務	-商品化プロセスの理解 -ホーム向けインクジェットプリンターの新製品の評価	-家電量販店などに並ぶ個人・家庭向けプリンターの機械(メカ)や筐体設計の現場を通じ体験出来ます。 -同世代の社員と一緒に実際の業務を体験することで、現場の雰囲気を味わうことが出来ます。また、就職後の生活をより明確にイメージできます。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問					○	○				○	○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		■ホームプリンター https://www.epson.jp/products/homeprinter/?flwlink=productstop_58#lineup

全体通し No	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント（得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系																	
							機械	電気・電子	情報	化学・材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済・経営	外国語	人文	文系その他	5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
																				8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～9/4(金)	8/31(月)～9/11(金)							
52	オフィス・ホーム系プリンティング	プロの技術者と一緒にかくり、ビジネスインクジェットプリンターの設計・性能検証実習	・実際に市場で使われているオフィス向けビジネスインクジェットプリンターを題材に、大物機構の設計業務を体験します。 ・設計した機構の妥当性を理論計算や実機検証で確認し、エンジニアがどのように製品の性能と品質を作り込んでいるかを体験することができます。 ※設計・評価以外の業務も、希望や適性に応じて柔軟に体験可能です。	・エプソンを支えるプリンターの大物設計の現場、評価を通に体験出来ます。 ・同世代の社員からの指導や一緒に業務をすごして、現場の雰囲気や働き方を肌感に感じ入れます。 ・シミュレーションを使った解析の実演も可能です。 ・希望によって製造の現場なども見学も可能です。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○			○	○										○		○	○	○	○	○			・機械製図の知識があると望ましい ・力学の基礎知識があると望ましい ・オフィス系ソフトの基本操作		https://www.epson.jp/products/bizprinter/?fwlink=jptop_carousel_4
53	オフィス・ホーム系プリンティング	お店でよく見る家庭用インクジェットプリンターの設計業務体験	家庭で使われているインクジェットプリンターの商品化プロセスの一部である設計・評価業務を体験してもらう。 3Dプリンターによる試作体験も実施予定。 設計・評価業務以外にも希望にあった実習内容へ変更可。	・インクジェットプリンターの、高画質印刷の仕組みを知る事が出来る。 ・家庭用プリンターの設計現場を体験する事ができ、自分の考えがモノにできる楽しさを学ぶことが出来る。	03_開発設計	01_広任事業所	○				○										○		○	○	○	○	○			・力学の基礎知識 ・オフィス系ソフトの基本操作		
54	オフィス・ホーム系プリンティング	実機で動かす！プリントヘッド/紙送りモーターの制御設計体験	ホーム・オフィスプリンターの基本機能(プリントヘッド移動、用紙搬送)の設計体験をします。 基本的なプリンター機構に求められる動作精度と、モーター制御による実現方法を学んでもらいます。	・エプソンの主力プリンターの設計現場、評価を通に体験出来ます。 ・同世代の社員からの指導、一緒に業務をすごして、現場の雰囲気を味わうことが出来ます。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○			○		制御工学							○		○	○	○	○	○			・Excelにより、グラフ処理、一般的な四則演算程度の数値計算が行える		
55	オフィス・ホーム系プリンティング	スキャナエレキ設計・評価業務	スキャナの回路設計・評価を通して製品開発プロセスの中のエレキ回路設計業務を体験する。	・仕様確認、回路構成の検討、試作をした上で、評価を行い、一通のエレキ設計業務の流れを学ぶことができます。 ・若手社員との交流を通して、入社した後の業務や生活のイメージを持つことができます。	03_開発設計	12_北九州オフィス		◎	○		○									○		○	○	○	○	○			・電気・電子の基礎知識		
56	オフィス・ホーム系プリンティング	文書をさくさく電子化するスキャナー製品の開発業務を体験しよう！ （ファームウェア-画像処理設計）	・ファームウェア画像処理やパネルGUI設計業務を体験する ・ファームウェア評価業務を体験する ・新機能の企画提案業務を体験する ・若手社員と交流する	・開発設計という職種は、お客様に求められることを満たし、かつお客様の期待を上回るよう機能・性能を実現します。またお客様に安心して使用いただけるよう製品の信頼性・安全性を確保します ・製品の特定動作や機能を実現するために、ファームウェア設計を行います ・スキャナー製品は紙のアナログ情報をデジタルに変換するDX や環境に直結、社会に貢献する製品です ・エンジニアの先輩たちと一緒にワイガヤしながら課題をクリアしていき、自分たちが世界へ設計した製品が世界中で活躍する面白さやかいがあります	03_開発設計	12_北九州オフィス			○	◎		○	○									○				○					・プログラミング知識（C言語）		https://www.epson.jp/products/scanner/?fwlink=jptop_carousel_17
57	オフィス・ホーム系プリンティング	業界No.1のシェアを持つレシートプリンターの商品設計業務を知る①	普段見かけるレシートプリンターに於ける商品について実際に触って体験してもらい、普段俯瞰し多事のない機器の知識を感じ取り、産業機器製品の設計のプロセスと重要性を実体験する	・普段触れる事のない産業機器の特徴を学ぶことが出来る ・産業機器の設計現場を体験する事ができ、モノづくりの楽しさを学ぶことが出来る	03_開発設計	01_広任事業所	◎															○	○	○	○	○			・オフィス系ソフトの基本操作		■レシートプリンター https://www.epson.jp/products/receiptprinter/?fwlink=jptop_carousel_7
58	オフィス・ホーム系プリンティング	業界No.1のシェアを持つレシートプリンターの商品設計業務を知る②	普段見かけるレシートプリンターに於ける商品について実際に触って体験してもらい、普段俯瞰し多事のない機器の知識を感じ取り、産業機器製品の設計のプロセスと重要性を実体験する	・普段触れる事のない産業機器の特徴を学ぶことが出来る ・産業機器の設計現場を体験する事ができ、モノづくりの楽しさを学ぶことが出来る	03_開発設計	01_広任事業所	◎															○	○	○	○	○			・オフィス系ソフトの基本操作		■レシートプリンター https://www.epson.jp/products/receiptprinter/?fwlink=jptop_carousel_7
59	オフィス・ホーム系プリンティング	インクジェット複合機のスキャナー回路設計業務体験	製品で使用しているスキャナー部分の回路設計と評価を体験して頂きます	製品スペック決め～詳細設計～評価までのエレキ設計業務一連を体験し、アナログ-デジタル回路の設計手法を学べます。	03_開発設計	01_広任事業所	○	◎	○		○		不問							○		○	○	○	○	○					
60	オフィス・ホーム系プリンティング	スキャナー画像処理におけるAI技術応用体験	スキャナーの役割、期待される機能、お客様に期待される画質とは何かを学びます。そして、AI技術を用いて画質向上の手法を体験し、応用分野を考えていただきます。	プリンターで知られるエプソンですが、実世界からデジタルへの入り口となるスキャナー開発の歴史も長く、その役割、期待される機能や、世の中に出す製品としての品質確保の手法を学びます。 AIによる画像処理を実践することで、画像という見た目でわかる効果を経験できます。	03_開発設計	01_広任事業所			○	◎	○	○									○				○	○	○					
61	オフィス・ホーム系プリンティング	製品をお客様にお届けするために必要不可欠な法規格・規制の認証取得を学ぼう	・世界各国でプリンターを販売するために必要な法規制・規格の認証を取得するため一通の仕事の流れを学べます。 ・世界各国・各地域の認証制度や概要を学ぶとともに、世界中のパートナーと協業して認証を取得する難しさ・面白さを体験できます。	・お客様に安全・安心な商品をお届けするとて、世界各国の多種多様な規格・規制に紐づいた認証取得は、なくはならない仕事です。 ・世界各国の法規制を紐解きながら、世界中のパートナーとコミュニケーションを通して課題解決するこの喜びと難しさを知ることができます。 「規格・規制」と聞くと文系の堅苦しいというイメージが先かもしれませんが、安全・安心の製品を生み出すためには理系のスキルも必要です。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	○	◎	○	不問			○				○	○	○			・オフィス系ソフトの基本操作 ・高校卒業レベルの英語スキル		■認証取得関係 ・TUVラインランド-ジャパンのページ https://www.tuv.com/japan/jp/it-telecommunication-devices.html?verbid=131 ・UL Japanのページ https://japan.ul.com/resources/ctech_gma_global-electrical-safety-and-emc-approvals/
62	オフィス・ホーム系プリンティング	オフィス・ホームプリンターの電子回路設計・評価	回路設計・評価を通して製品開発プロセスの中のエレキ回路設計業務を体験して頂きます。	・構想設計から実装、評価までのエレキ設計業務の一連を学ぶことができます。 ・若手社員との交流を通して、就職へのイメージを持つことができます。 ・プリンターの分解組み立てを通して、内部構造をみて、感じることができます。	03_開発設計	01_広任事業所		◎	○													○	○	○	○					・電気・電子の基礎知識		
63	オフィス・ホーム系プリンティング	オフィス・ホームプリンターの電源回路設計・評価	電源回路の設計・評価を通して製品開発プロセスの中の設計業務を体験して頂きます。	自然に恵まれた開放的な環境で、先輩社員との交流を通して、プリンターの回路を動かす実践的な経験を積むことができます。エンジニアとしての1や1年後や将来の就職イメージを膨むことができます。	03_開発設計	01_広任事業所		◎														○	○	○	○					・電気・電子の基礎知識		
64	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンターのエレキ回路設計/評価①	インクジェットプリンター、またはレシートプリンターを題材に、 ・プリンター制御回路の基礎的な仕組みについて学ぶ ・プリンターを題材に、実際の回路動作を確認しながら回路部品の変更と評価を行い、設計業務の流れを体験する	・普段の生活で何気なく目にしているプリンターですが、そんなプリンターの印字の仕組みに興味はありませんか？実際にプリンターを動かしながらその仕組みを理解してもらいます。 ・実習では、実際のエレキ制御基板を用いて最適な部品を選定してもらいます。設計者の醍醐味の１つである "自分で部品を選ぶ楽しさ" を体験できます。 ・若手社員との交流場を用意しています。ぜひ生の声を聞いてみてください。	03_開発設計	01_広任事業所			○													○	○	○	○	○	○			・電気回路の基礎知識 ・ハンダ付けの経験		
65	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンターのエレキ回路設計/評価②	インクジェットプリンター、またはレシートプリンターを題材に、 ・プリンター制御回路の基礎的な仕組みについて学ぶ ・プリンターを題材に、実際の回路動作を確認しながら回路部品の変更と評価を行い、設計業務の流れを体験する	・普段の生活で何気なく目にしているプリンターですが、そんなプリンターの印字の仕組みに興味はありませんか？実際にプリンターを動かしながらその仕組みを理解してもらいます。 ・実習では、実際のエレキ制御基板を用いて最適な部品を選定してもらいます。設計者の醍醐味の１つである "自分で部品を選ぶ楽しさ" を体験できます。 ・若手社員との交流場を用意しています。ぜひ生の声を聞いてみてください。	03_開発設計	01_広任事業所			○													○	○	○	○	○	○			・電気回路の基礎知識 ・ハンダ付けの経験		
66	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンターのWebAPIを利用した印刷/スキャンサービスの開発・設計	プリンターの持つWebAPIを利用して、プリンターのLCDパネルに、自分が設計した画面を表示したり、好きなタイミングで印刷やスキャンを指示するサーバーアプリケーションを作成。構想→設計→実装→評価を一通り経験し、ものづくりの基本となるプロセスを体験する。	プリンターのLCDパネルに、自分が設計した画面を表示したり、好きなタイミングで印刷やスキャンを指示するアプリケーションを作成したりと比較的自由度の高い設計開発をおこなう中で、ものづくりの基本的なフローを学べます。	03_開発設計	01_広任事業所				◎												○	○	○	○	○	○	○		・プログラミング経験（Java,C#など）	基本的なプログラミングスキルがあれば、技術レベルに応じてテーマの難易度は調整可能です。	
67	オフィス・ホーム系プリンティング	UIデバイスのファームウェア機能の設計・実装・評価業務	ファームウェアの設計、実装、評価とそれぞれのフェーズでのメンバーとのレビューを体験していただく。 LED/KEY/LCD/タッチパネル/Buzzer/Speakerの各種デバイスのドライバ作成を考えています。	・ファームウェア設計業務の流れを学び、体験できる。 ・LED制御などの直感的にハードウェアをファームウェアで制御する体験ができる。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	◎			○										○	○	○	○	○	○	○		・C言語を使用することができる		
68	オフィス・ホーム系プリンティング	ARM Core搭載ボードを使った組み込みLinux開発の体験	ARM CPUを搭載した評価ボードを使い、組み込みLinuxの開発を体験する。また、設計から実装までの一連の作業を通して、インクジェットプリンターを含む組み込み機器のソフトウェア開発業務を体験する。	組み込みLinuxに関する基礎的な知識や操作を学んでいただいた後、実際にLinuxkernelを触ることでLinux開発を体験することができる。	03_開発設計	01_広任事業所			○	◎												○	○	○	○	○			・プログラミング経験（入門講義程度でよい） ・Linux搭載のOSの使用経験（コマンドライン インターフェースの使用経験があるとなおよい）		
69	オフィス・ホーム系プリンティング	無線通信機能の開発体験	無線通信機能の開発を通して、インクジェットプリンターを含む無線機器のソフトウェア開発業務を体験する。	・Wi-Fi/Bluetoothに関する基礎的な知識や操作を学んでいただいた後、実際に設計テーマを設定して組み込みソフトウェア設計を体験していただきます。 ・自分の手で設計した機能が実際に動作すると感動します！	03_開発設計	01_広任事業所			○	◎												○	○	○	○	○			・プログラミング経験（C言語入門程度でよい）		
70	オフィス・ホーム系プリンティング	ビジネスプリンター（オフィスで使われるプリンター）のファームウェアの印刷機能開発	実際にお客様から要求のあった機能の設計作業を追体験する。詳細は下記。 ・お客様の要求を実現するための設計・実装・評価の業務を体験する ・実際のプリンターに自身が設計したファームウェアを適用して、自身の対応が出力にどのように反映されるのかを体験する	・プリンターファームウェアの開発を実際にプリンターを動作させて体験することができる ・体験を通して会社の雰囲気、EPSONはどんな業務をしているのか、を知ることができる	03_開発設計	01_広任事業所				◎												○	○	○	○	○	○	○		・オフィス系ソフトの基本操作 ・C言語でのプログラミングが出来ること		
71	オフィス・ホーム系プリンティング	現役プリンターエンジニアと進める 実践型ファームウェア開発体験（印刷画像データの制御、色変換処理から印刷まで）	・要求分析、設計、実装、評価/デバッグまで、一通のファームウェア設計プロセスを体験する ・各プロセスにおける成果物について、設計チームメンバーとのレビューを体験する ・自身が設計し実装したファームウェアを実際のプリンターに適用し、動かせる ・活動の成果をまとめ、部内発表を通して、プレゼンテーションを体験する	・インターンシップ体験で作成したファームウェアを実際のプリンター製品に適用し、動作変化や画像処理結果を体験することができる ・開発設計の仕事の流れを体験できる ・現役エンジニアから、開発設計業務において持つべき観点を学ぶことができる ・職場メンバーと直接のコミュニケーションができるため、会社の雰囲気を感じられ、社会人生活の経験談などを聞くことができる	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	◎		○	○									○	○	○	○	○			・オフィス系ソフトの基本操作 ・プログラミング経験（C,C#など）		
72	オフィス・ホーム系プリンティング	オフィス・ホーム向けプリンター本体パネルの製品開発(GUI設計)	・PCシミュレータを使って、GUI開発の一連の流れをリアルに体験する ・既存のGUIを題材に、『もっと使いやすくするには？』をお客様の視点で考え、自らのアイデアで新しい価値を生み出す開発プロセスを体験する ・さらに、自ら作り上げた画面を実際の製品に組み込み、タッチ操作で操作性をイメージ化に確認。『考える-作る-触って確かめる』までを一気に体験する	・UI設計を体験し、ユーザー視点でのものづくりを学ぶことができる。 ・ソフトウェア設計で実現可能なことを、視覚的に体験することができる。	03_開発設計	01_広任事業所				◎												○	○	○	○	○	○	○		・C、C++を使用することができる		

全体通しNo	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント （得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者				必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系															
							機械	電気 電子	情報	化学 材料	物理	数学	理系 その他	政治	法学	経済 経営	外国語	人文	文系 その他	5日間		10日間		高専生 （本科）	高専生 （専攻科）	学士	修士	博士			
																				8/24(月) ～8/28(金)	8/31(月) ～9/4(金)	8/24(月) ～9/4(金)	8/31(月) ～9/11(金)						
73	オフィス・ホーム系プリンティング	レシートプリンター向けスマホ・タブレットアプリ開発・評価	iOS/Androidでのレシートプリンター向けソフト開発を通して、ソフトウェア開発の一連の流れを学ぶ。	・スマホ・タブレットアプリの設計を体験でき、開発の一連のプロセスを体験できる。 ・社員との対話時間を用意しており、年齢層の近いメンバーの実体験談・アドバイス等を聞くことができる。	03_開発設計	01_広任事業所			◎											○	○	○	○			○	○		-プログラミング経験（言語不問）		
74	オフィス・ホーム系プリンティング	レシートプリンターのネットワークファームウエア開発・評価	エプソンのレシートプリンターおよびクラウドサービスで構築される小売向けソリューションの開発・評価を行います。特に、店舗に置かれるプリンターへのクラウド印刷や遠隔設定、遠隔ファームウェアアップデート、売上情報のビッグデータ化などのクラウドサービスを実際に評価し、そこを含めた課題を解決するといった一連の開発プロセスを体験・学習します。	・店舗会計システム(POS: Point of sales)のクラウド型とモバイル型への移行が加速しており、データ連携・分析の価値が拡大している市場におけるエプソンの取り組みを実習を通して体験できます ・ソフトウェア設計の業務プロセスを学ぶことができます	03_開発設計	01_広任事業所			◎											○	○	○	○	○	○	○	○		-Web/ネットワーク基礎知識 -プログラミング経験（言語不問）		
75	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター向けスマホアプリの設計業務	印刷用スマホアプリについて、自らのアイディアを元に設計・コーディングを中心に、アプリ開発業務を体験する	・設計/実装/評価等を体験することでアプリ設計業務を学ぶことができる ・お客様視点や設計者視点など物事を多面的に見る力を習得できる ・ソフトウェアコーディングを通して、エプソンのソフトウェア技術を体感できる ・若手社員との交流を通して、エプソンで働くイメージを持つことができる	03_開発設計	01_広任事業所			◎		○									○	○			○	○	○	○	○	-プログラミング経験（言語不問）		https://www.epson.jp/products/colorio/app/smartpanel.htm
76	オフィス・ホーム系プリンティング	クラウド印刷サービスと連携するWebアプリケーション開発の体験	・クラウド印刷サービスを使ったプリンターのリモート印刷機能を実現するWebアプリケーションの設計・実装・評価といった一連の流れを体験する。 ・ドキュメントやプログラムのレビューを通して、実際の開発に必要な考え方や視点を学ぶ。	・Webアプリケーション開発の基礎を学ぶことができる。 ・ソフトウェアの設計／開発プロセスを体験できる ・先輩エンジニアとのコミュニケーションなどを通じて、職場で働く体験ができる。	03_開発設計	11_日野事業所			◎												○	○	○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験 -Web/ネットワークの基礎知識 -HTML/CSS/JavaScriptの基礎知識		■Epson Template Collection https://www.gallery-contents.epsonconnect.com/
77	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンターをリモート監視するソフトウェアの開発体験	ネットワークに接続されているプリンターから情報を収集するソフトウェアを開発することで、企画・設計・開発・評価といった一連のソフトウェア開発業務を体験する。さらに、ソフトウェアと機器の連携が生み出す価値を学ぶ。	私たちは、プリンターの状態（消耗品残量やエラー情報など）をリモートで取得できるソフトウェアを開発・提供し、機器の稼働率向上やお客様の業務効率化に取り組んでいます。 大学で学んだプログラミングスキルを、実際の開発現場で活かしてみませんか。 皆さんと年齢の近い先輩エンジニアがサポートしますので、安心して参加いただけます。 社内見学や社員との懇親会なども企画していますので、ぜひお気軽にご応募ください	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	◎	○	○	○	不問							○	○	○	○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験（言語不問）	実習はCまを利用します	■日本で展開されているエプソンスマートチャージサービスで使われているアプリケーション(Epson DS Agent) https://www.epson.jp/products/bizprinter/smartcharge/fx10050mf_7550mf/feature_1.htm ■欧州で展開されている遠隔監視、遠隔操作のアプリケーション(EPSON REMOTE SERVICE®Software collector agent) https://www.epson.eu/en_EU/epson-remote-services
78	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンタードライバーの設計・評価、生成AIによる効率化体験	次世代プリンタドライバー設計チームにて、設計や評価の一部工程を体験し、実務に近い課題に取り組みます。ソフトウェア開発の流れや品質確保の考え方に触れていただきます。	実際に市場にリリースするプリンタードライバーやアプリケーションのテスト、生成AIを用いたテスト入力ツール開発にチャレンジしていただきます。	03_開発設計	01_広任事業所			◎												○	○			○	○			-プログラミング基礎知識		
79	オフィス・ホーム系プリンティング	次世代プリンタードライバーの設計・評価体験	次世代プリンタドライバー設計チームにて、設計や評価の一部工程を体験し、実務に近い課題に取り組みます。ソフトウェア開発の流れや品質確保の考え方に触れていただきます。	設計や評価の基本的な考え方に触れながら、ソフトウェア開発の一端を実践的に体験できます。Windowsにおける印刷の仕組みが理解できるとともに、現場の雰囲気やものづくりの面白さを知る機会となります。	03_開発設計	01_広任事業所			◎												○	○			○	○			-プログラミング基礎知識		
80	オフィス・ホーム系プリンティング	マニュアル作成の世界へようこそ！	-在籍メンバーへのインタビューを通してマニュアル作成の仕事について知る（やりがい、大変なこと、必要なスキルなど） -マニュアル作成体験（紙マニュアル/Webマニュアル/動画マニュアルから希望コースを選択）	-世の中にはマニュアルを作る仕事もあるんだ、という新たな発見ができる -マニュアルの面白さや大変さを協働現実にすることができる -わかりやすい表現設計について学ぶことができる	03_開発設計	01_広任事業所			○					○	◎	○				○	○			○	○			-オフィス系ソフトの基本操作		
81	オフィス・ホーム系プリンティング	屋外サイン向け溶剤系インクの開発	・インクの作製、物性測定（機器の取り扱い） ・プリンターを用いた印刷評価 ・印刷物の評価（色の測定、耐久性など） ・デモセンター／製品の見学	-「プリンター」と言えば、家電量販店で売られているモノを想像すると思いますが、実際には基材に応じて小型～大型まで様々な種類があります。見学を通して、エプソンが取り扱っているジャンルを理解することができます。 -インクジェットインクは数多くの材料から構成され、そのひとつひとつが重要な役割を担っており、各材料の役割を理解することができる -実習ではインク組成に従って自分でインクを作製し、そのインクを用いてさまざまな評価を行うことで、製品に必要な品質項目を学び-体験することができる -材料開発の経験や、就職した場合の仕事のイメージして頂けます	03_開発設計	01_広任事業所						◎	○							○	○			○	○	○	○	-高校化学以上の知識 -危険性のある有機溶剤を使用するため、安全性に対する意識	作業着は貸与しますが、作業着の内側にご自身の衣服まで汚れる可能性があります。可能であれば汚れても良い服装をお持ちください	■セイコーエプソン企業HP SureColor サイネージディスプレイ エコソルベントインク https://www.epson.jp/products/largeprinter/signdisplay/?fwlink=productstop_66
82	オフィス・ホーム系プリンティング	水系染料インクの開発(写真/掛軸用途)	-インクジェットインクの作成、評価 -テスト機を使用した印刷 -布帛への染色体験、測色 -デモセンター／製品の見学	-普段は経験することができない巨大な産業用のデジタルプリンターや装置を見学できます。 -また染色用のインクを調合し、様々な紙や布/生地を化学技術を用いて染色する捺染技術の面白さを体験できます。 -捺染業界の知識/インク-材料開発の経験や、就職した場合の仕事のイメージして頂けると思います。	03_開発設計	01_広任事業所						◎	○							○	○			○	○	○	○	-高校化学以上の知識 -危険性のある有機溶剤を使用するため、安全性に対する意識		
83	オフィス・ホーム系プリンティング	商業産業系インクジェットプリンター向けインクの研究開発、評価及び技術の習得	-インクの作成、各種物性測定、機器の取り扱い -プリンター、商業産業用印刷機を用いた印刷体験 -印刷物の性能評価（色の測定、耐久性評価など）	-プリンター開発の中で、化学の知識を生かして働きたいという方が、実際の業務をイメージしやすい内容です。 -自分で作成したインクを自分で印刷物である機会のない商業産業向けプリンターを用いての印刷体験や、印刷物の性能評価を行うことで、インク材料や物性と印刷物性能とのつながりを理解でき、短期間でもインク開発業務の面白さを体感していただけます。	03_開発設計	01_広任事業所	○					◎	○							○	○			○	○	○	○	-高校化学以上の知識 -有機溶剤の基礎知識 -化学薬品の取り扱い経験 -機械工学への興味	作業着は貸与しますが、作業着の内側にご自身の衣服まで汚れる可能性があります。可能であれば汚れても良い服装をお持ちください	
84	オフィス・ホーム系プリンティング	インクジェットプリンターのインクシステム設計、流路設計体験	インクジェットプリンターのインク流路について、計測器を用いた測定、評価を実施	-インク流路の設計が学べる -理論、理想と実際の差を体験できる。	03_開発設計	01_広任事業所	◎	○	○	○	◎	○								○	○	○	○	○	○	○	○	-教養レベルの物理・流体知識があると望ましい -インクジェット技術への興味		
85	オフィス・ホーム系プリンティング	ビジネスプリンターの信頼性設計/評価体験	実際の製品を使い、印刷物が安定的に出力されるかに関わる評価を実施 マイコン等を活用しプリンターの動作を修正し再検証する信頼設計を実施	プリンターの動作及びシーケンスを学ぶことができる -設計活動（理論構築、実機検証）を体験できる	03_開発設計	01_広任事業所	◎	○	○	○	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	-教養レベルの物理・流体知識があると望ましい -物事を習得しようとする気持ち		
86	オフィス・ホーム系プリンティング	大判プリンターのエレキ評価	エプソンが誇る大判プリンターを実際に動かし、オシロスコープで信号波形を確認し、エレキ設計が正しいことを確認する。	日頃触れる機会の少ない大判プリンターで実際に印刷させ、その画質の良さにびっくり！オシロスコープを使って実際の波形を見たり、技術資料など自分の成果をまとめたり、エレキ設計者としての日々の業務を体感できます。	03_開発設計	01_広任事業所	○	◎	○											○	○	○	○	○	○	○	○				
87	オフィス・ホーム系プリンティング	オフィス・ホーム用インクジェットプリンターのインクカートリッジの設計検証業務と環境配慮材料の基礎検証	インクカートリッジ設計検証業務として、現物を用いて原理解析を行なう	-エプソンの設計検証業務を実体験を通じて知ることができる -環境配慮材料について実体験を通じて知ることができる	03_開発設計	01_広任事業所	◎				○									○	○			○	○	○	○	-物事を習得しようとする気持ち -材料力学、流体力学の知識があると望ましい		https://www.epson.jp/recycle/cartridge/ https://corporate.epson/ja/sustainability/environment/resources/recycle-genuine-cartridge.html
88	オフィス・ホーム系プリンティング	商業・産業用インクジェット印刷用インクカートリッジの開発・評価業務体験	商業・産業用のインクカートリッジの設計・評価を体験することで開発業務と環境負荷低減の取り組みを学ぶ。	商業・産業用インクカートリッジの将来に向けた取り組みや実際の仕事の進め方、職場の雰囲気を知ることができます。	03_開発設計	01_広任事業所	◎				○									○	○			○	○	○	○	-物事を習得しようとする気持ち -材料力学、流体力学の知識があると望ましい -コミュニケーション能力		https://www.epson.jp/products/largeprinter/?model=08&flwink=productstop_35
89	オフィス・ホーム系プリンティング	ホーム用インクジェットプリンター　エコタンク搭載モデルのインク供給システムのチューブの最適設計検討	インクをヘッドに送るためのチューブの最適な引き回し、温度特性を検討する	-エプソンの設計検証業務を実体験を通じて知ることができる -量販店で販売されているプリンターの内部構造を知ることができる	03_開発設計	01_広任事業所	◎			○	◎		不問							○	○	○	○	○	○	○	○	-物理、材料力学の知識があると望ましい -オフィス系ソフトの基本操作		https://www.epson.jp/products/ecotank/epm476t/
90	オフィス・ホーム系プリンティング	ラベルプリンター／業務用写真プリンター／大判プリンターの構造設計、設計検証評価、及び動作シーケンス設計	プリンターの構造設計、シミュレーション、試作品評価の現場に入って頂き、設計プロセスを体験して頂きます。	-設計者の仕事の一連の流れを学ぶ事ができます -要求仕様書への落とし込み、設計したモノの検証の仕方、問題に対する解決手段等を学べます -若手設計者と過ごす/話す機会を設けますので当社のワークライフバランスを感じることができます	03_開発設計	01_広任事業所	◎	○	○	○	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	-ものづくりに対する好奇心		■ラベルプリンター https://www.epson.jp/products/label/?fwlink=productstop_9 ■業務用写真 https://www.epson.jp/products/ppps/?fwlink=productstop_20 ■大判プリンター https://www.epson.jp/products/largeprinter/suisei/
91	オフィス・ホーム系プリンティング	商業・産業用 大判プリンターの構造設計、設計検証評価、及び動作シーケンス設計	大判プリンターの仕組みを学び、実際に構造設計やプリンターを動かしてもうことで、設計検証～結論出しのプロセスを学ぶ	-普段中々見られない、お店のバックヤードで稼働している色々な大型プリンターに触れることができます。 -製品設計の一連の流れを知る事ができます。	03_開発設計	01_広任事業所	◎	○	○	○	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	-ものづくりに対する好奇心 -機械への興味		https://www.epson.jp/products/largeprinter/?fwlink=jptop_carousel_5
92	オフィス・ホーム系プリンティング	サイン用途大判インクジェットプリンターの構造設計、設計検証評価、及び動作シーケンス設計	プリンターの性能を維持するためのインク供給やクリーニング機構について、試作品の評価、シミュレーションやCAD、３Dプリンターなど活用しながら実践的な設計・設計検証を学ぶ。	-実際に現在進行中の機体の設計、設計検証を通して、実践的なモノづくりを体験でき、その楽しさ、難しさを実感できる。 -流体、材料、機構設計など、専門知識を生かすことができ、学んできたことをどのように生かすことができるかを考える契機になる。	03_開発設計	01_広任事業所	◎	○	○	○	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	-ものづくりに対する好奇心 -物理学等の基礎知識		https://www.epson.jp/products/largeprinter/use/sign/
93	オフィス・ホーム系プリンティング	家庭用/商業用インクジェットプリンターの色設計	インクジェットプリンターで写真、ポスター、文書等を印刷する際に、それぞれの用途で求める色を再現するための色変換処理と色再現技術について学び、画質評価・設計の一部を体験する	-インクジェットプリンターがどのように高画質を実現しているのかを学ぶことができる -画質の良し悪しを判断するための観点、評価について学ぶことができる -物事を多面的に見る力・論理的思考を養うことができる -様々な年代の社員との交流を通して、EPSONで働くイメージを持つことができる。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	◎	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作 -プリンターの印刷品質に対する好奇心 -自ら仮説を立て、検証、考察、報告ができる		■セイコーエプソン企業HP プリンター(インクジェット)技術一覧 https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/
94	オフィス・ホーム系プリンティング	Direct to Filmプリンターの画像処理技術開発・評価	-プリンターの画像処理技術の開発や設計業務のサポートを行い、実際に印刷された画像を使って画質の評価を体験する。 -仕事の目的や背景について説明を受け、「何のために・何をするのか」を考えだうえで実習の計画を立てる。 -計画に沿って実習を進め、予定どおり進んでいるかを確認する進捗管理を行う。 -得られた結果をまとめて報告書を作成し、最後に報告会で内容を分かりやすく発表する。	-プリンターや関連アプリケーションを使用するお客様に提供する価値を実現するための画像処理技術をどのように開発しているのかを学べる -プリンターの印刷品質が、ヘッドやインクなどのプリンター構成要素とどのように関係しているかを知ることができる。 -実際に設定に課題を通して、「要求（インプット）の整理 → 技術的検討 → 結果のまとめ・報告（アウトプット）」といったエンジニアの基本的な仕事の流れを体験できる。 -画像処理技術開発に携わるさまざまな年代の社員との交流を通して、企業でエンジニアとして働く姿やキャリアのイメージをつかむことができる。	03_開発設計	01_広任事業所			◎	○	◎	◎	不問							○	○			○	○			-オフィス系ソフトの基本操作		

全体通し No	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント（得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系						5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～9/4(金)	8/31(月)～9/11(金)								
95	オフィス・ホーム系プリンティング	ビジネスプリンターの画質設計評価の体験	-ビジネスプリンターの画質設計を体験する -具体的には画像処理技術によってプリンター出力物の発色をよく見せたり、ムラやスジを見えにくくしたりする設計業務の一部を体験する	-プリンターの画像処理技術を学べる -社員との交流を通して社会人生活のイメージを持つことができる	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問							○	○			○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作 -自ら仮説を立て、検証、考察、報告ができる		■ドットコントロールテクノロジー https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/dot-control-technology.html ■ビジネスプリンター https://www.epson.jp/products/bizprinter/
96	オフィス・ホーム系プリンティング	ラベル印刷機（大型）、もしくはラベルプリンター（小型）の画質設計評価の体験	-ラベル印刷機、ラベルプリンターの画質設計を体験する -具体的には画像処理技術によってプリンター出力物の発色をよく見せたり、ムラやスジを見えにくくしたりする設計業務の一部を体験する	-プリンターの画像処理技術を学べる -社員との交流を通して社会人生活のイメージを持つことができる	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問							○	○			○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作 -自ら仮説を立て、検証、考察、報告ができる		■ドットコントロールテクノロジー https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/dot-control-technology.html ■ビジネスプリンター https://www.epson.jp/products/label/?fwlink=jplop_carousel_8
97	オフィス・ホーム系プリンティング	捺染昇華転写プリンターの画質設計	-捺染（布用）プリンター、紫外線硬化型プリンターの画質設計を体験できる。実業務はとに画質評価です。 -印刷される画質を向上させるために、画像処理はもちろん、プリンターを構成する各要素（ハードウェア、エレキソフト、インクシステムなど）がどのように関係しているかを知ることができる。	-プリンターの画像処理技術を学べる -社員との交流を通して社会人生活のイメージを持つことができる	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問							○	○			○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作 -自ら仮説を立て、検証、考察、報告ができる		■ドットコントロールテクノロジー https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/dot-control-technology.html ■布用（デジタル捺染）プリンター https://www.epson.jp/products/textile/
98	オフィス・ホーム系プリンティング	インクジェットプリンタ向け画像処理ソフトウェアの開発設計	インクジェットプリンタ向け画像処理を行うソフトウェアを設計から検査まで行う。	-プリンターの画像処理技術を学べる -ソフトウェアの要件定義から実装、検査までの流れを学べる。 -社員との交流を通して社会人生活のイメージを持つことができる	03_開発設計	01_広任事業所			◎													○	○	○	○	○	○	○	-C、C++の基礎知識		■ドットコントロールテクノロジー https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/dot-control-technology.html
99	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター本体、アプリケーションのUI/UXデザイン業務	プリンター組み込みのGUI、PCやスマホアプリのGUIにおいてコンセプト構築からプロトタイピングを行い、ユーザビリティ評価を通して結果の分析から課題を抽出し、解決策の提案まで行う	-プリンター本体の組み込みGUI、PCやスマホアプリのGUIのデザインにおける様々なノウハウを吸収とができる -UI/UXデザインにおける一連のプロセスを経験することができる	04_デザイン	01_広任事業所			○				デザイン系					デザイン系	○	○			○	○				-デザイン関連教育の受講経験	-宿題（商品の事前UIリサーチなど）をお願いする可能性があります。	
100	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター電気回路・基板の生産技術業務	プリンターに搭載される回路基板の生産技術に関する業務を学ぶ -回路評価(オシロスコープ使用) -不良解析 -半田付け(基板への部品取り付け)	電気回路の技術者として必要な基本技能のエッセンスを学ぶことができる。 -プリンターの内部の回路を学ぶことができる -回路基板の評価・解析の手順、オシロスコープ操作 -業務、商品として要求される半田付け品質　など	05_生産技術	01_広任事業所			◎											○	○	○	○	○	○			-電気回路の基本的な知識 （学校で習う電気電子の内容でOK）		
101	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター回路基板の検査プログラム作成	プリンター回路基板の検査設計業務を一部体験する	-電子回路の読み方、言語を用いた電子回路制御 -プリンターの主要回路基板の検査プログラム作成を体験できる	05_生産技術	01_広任事業所	○	○	◎	○												○	○						-プログラムの言語構成知識(初歩程度で可) -電子回路の知識(初歩程度で可)		
102	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター搭載デバイスモジュールの生産技術業務	プリンターに搭載される主要デバイスモジュールの生産技術に関する業務を学ぶ -半導体ICチップ実装、モジュール組立工法の基礎知識 -不良解析（断面解析、外観観察） -スキャナセンサーモジュール特性評価	デバイスモジュールの技術者として必要な基本技能のエッセンスを学ぶことができる -プリンターに使用されているデバイスモジュールの基本構造、組立工法を学ぶことができる -半導体ICチップモジュールの断面解析手法、観察手法 -スキャナセンサーモジュールにとる画読み取り原理 -海外工場との工程品質管理、品質改善業務のリモート体験　など	05_生産技術	01_広任事業所	○	○												○	○			○	○						
103	オフィス・ホーム系プリンティング	大型プリンターの印字検査設計体験	大型プリンターの印字検査工程の生産技術業務体験 -印刷品質保証に関係する製品構造および特性の理解 -実機プリンターを使用したパターン印刷の実施 -画像処理ソフトを用いた自動判定シーケンス作成の体験	大型プリンターの生産技術業務における検査設計の流れを体験できる。 -印刷の仕組みや構造をしっかり理解 -画像データ化から自動判定までを専用ツールで体験可能	05_生産技術	01_広任事業所	○	○	○											○	○			○	○				-オフィス系ソフトの基本操作		
104	オフィス・ホーム系プリンティング	大判インクジェットプリンターの分解組立・評価解析	大判インクジェットプリンターの分解・組立・評価を通して製品の内部構造と動作原理を理解する。大型製品をどのように製造するか学び、完成品組立の生産技術を理解する。	-機械、電気、プログラムなどの幅広い技術をどのように連携させ製品に活用しているか複合的に学べます。 -その製品を安定量産するために必要な生産技術の役割や工夫を学べます。	05_生産技術	01_広任事業所	◎	○	◎											○	○			○	○	○	○	○			
105	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター生産に使用するアプリケーション開発	ソフトウェア開発プロセスに沿って、プリンター量産工程で使用するアプリケーションの作成を体験する。 製品の生産を支える生産技術の役割を体感する。 職場の若手社員との対話会により、就活や入社後の不安、悩み事を解消する。	-プログラム開発手法（設計、実装、評価）を一貫して学べる。 -学園で学んだソフト技実際に手を動かして形にすることを体感できる。 -若手社員と協力して、業務を進めるリアルな体験ができる。 -エプソンの仕事、長野での生活の両方をイメージできることにも重点を置いて、来てよかったと思ってもらえるようにサポートします。	05_生産技術	01_広任事業所			○	◎										○	○			○	○	○	○				
106	オフィス・ホーム系プリンティング	ビジネス用インクジェットプリンターの高精度化技術開発	-ビジネス用インクジェットプリンターの構造を学習する -プリンターに構成されるプラスチック部品、板金部品のモノづくりの基礎を学ぶ -特殊測定器を用いた部品の測定を体験し、測定結果を検証し品質改善に繋げるプロセスを理解する	-技術的な実務体験を通して知識・能力の確認ができ、働く環境と職場の雰囲気を感じることができる -製品を構成するプラスチック部品・板金部品に関する基礎知識が習得できる -最新の部品測定技術・解析技術を学び、お客様が日頃に求められる要求精度の理解明確を図る	05_生産技術	01_広任事業所	◎			○										○	○			○	○	○			-ものづくりに対する好奇心 -機械工学の基礎知識		
107	オフィス・ホーム系プリンティング	ビジネス用インクジェットプリンターの生産技術開発	-ビジネス用インクジェットプリンターの構造と構成部品を学ぶ -プリンターに構成されるプラスチック部品、板金部品のモノづくりの基礎を学ぶ -個脈流動シミュレーションを活用し最適な部品形状を検討する	-技術的な実務体験を通して知識・能力の確認ができ、働く環境と職場の雰囲気を感じることができる -エプソン製プリンターに実際に触れて、その機能、構造を知ることができる -技術開発の実務として最適な部品形状を検証するシミュレーションを通して、エプソンのモノづくりに対する考え方を体験できる	05_生産技術	01_広任事業所	◎			○										○	○			○	○	○			-ものづくりに対する好奇心 -機械工学の基礎知識		
108	オフィス・ホーム系プリンティング	カラリオエコタン搭載プリンター機械部品の加工技術	-用紙を精度良く搬送する構成部品の理解 -プリンターを構成するプラスチック・プレス部品の加工方法を学ぶ -プリンター印刷の仕組みを構成部品の機能や求められる寸法精度の観点から理解する	エプソンのプリンター製品に搭載されている最先端のテクノロジーを紹介 -カラリオプリンターの印刷技術と構造を学ぶことができる -プリンターを構成するプラスチック・プレス部品の加工、量産設計に関する生産技術の概要を解析を通して学ことができる	05_生産技術	01_広任事業所	◎			○										○	○			○	○	○			-ものづくりに対する好奇心 -機械工学の基礎知識		
109	オフィス・ホーム系プリンティング	ビジネス用インクジェットプリンターの加工技術-生産設計①	-プリンターの印刷の仕組み、スキャナ読み取りの仕組みを学び、構成部品の機能や求められる品質を理解する -プリンター、スキャナの製品の分解・組立てを体験する -プリンター、スキャナを構成するプラスチック・プレス部品の図面を基に加工方法と生産設計を理解する	-技術的な実務体験を通して、働く環境や職場の雰囲気を感じることで、机上だけでない実践的なエンジニア像をイメージすることができる。 -プリンターとスキャナの構造を理解し、それらを構成するプラスチック・プレス部品に図面上で求められる品質の確認とその品質を実現するための設備・工程などの加工現場が見学できる。 -製品を構成する部品の加工方法や生産設計のプロセスを理解し、生産技術業務の概要を学ぶことで、技術職で適用する思考力を先んじて身につけることができる。	05_生産技術	01_広任事業所	◎	○		○	○	○								○	○			○	○	○					
110	オフィス・ホーム系プリンティング	ビジネス用インクジェットプリンターの加工技術-生産設計②	-プリンターの印刷の仕組み、スキャナ読み取りの仕組みを学び、構成部品の機能や求められる品質を理解する -プリンター、スキャナの製品の分解・組立てを体験する -プリンター、スキャナを構成するプラスチック・プレス部品の図面を基に加工方法と生産設計を理解する	-技術的な実務体験を通して、働く環境や職場の雰囲気を感じることで、机上だけでない実践的なエンジニア像をイメージすることができる。 -プリンターとスキャナの構造を理解し、それらを構成するプラスチック・プレス部品に図面上で求められる品質の確認とその品質を実現するための設備・工程などの加工現場が見学できる。 -製品を構成する部品の加工方法や生産設計のプロセスを理解し、生産技術業務の概要を学ぶことで、技術職で適用する思考力を先んじて身につけることができる。	05_生産技術	01_広任事業所	◎	○		○	○	○								○	○			○	○	○					
111	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター製造工場の工程分析	製造実績データやAI、シミュレーターを活用して、組立の生産性やその課題の分析業務を体験頂きます	プリンター製造工場の見学の仕組みやモノづくりの流れが理解できる 合わせてデータ分析の基本を学ぶ事ができます	05_生産技術	01_広任事業所	○	○	◎		○	○	不問							○	○	○	○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
112	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター本体・オプション完成品需給管理業務（小型プリンター、スキャナー）	海外・国内の販売会社から寄せられる販売フォーキャスト（需要予測）をもとに、海外製造工場からの供給計画を立案する一連の業務を体験していただきます。 （いつ/いくつ/どこの工場で）注産・供給するのが最適かを考えながら、世界中のお客様にエプソン製品をお届けするための計画を立てる、まさにグローバルな視点が求められる仕事です。 実習では、海外販売会社や工場とのミーティングへも参加してもらいながら、需給調整やサプライチェーンマネジメントの仕組みを学んでいただきます。 モノの流れを"つなぐ"面白さを感じながら、エプソンの生産・供給を支えるダイナミックな業務を体感してください。	文系職種を希望する皆さんは、どうしてもお客様に近い営業職に興味を持つことが多いと思います。でも、エプソンの素晴らしい商品が本当の価値を発揮するのは、「お客様の手元に届くから」、届けなくては出ですはません。 生産管理の仕事は、もの次の作り販売までをつなぐ"機能し役"として、製品を世界中のお客様に確実に届ける役割を担っています。 商品ジャンルによって作り方、出す所方、たばまま、どこで作り、どこに在庫を持ち、船や飛行機を使ってどう運ぶのか、グローバルな視点で最適なサプライチェーンを考え、実現する、そんなダイナミックで戦略的な仕事が、生産管理の魅力です。 特別な専門知識が広くても大丈夫、文系・理系を問わず、また経営工学・システム工学などのサプライチェーンに関する分野を学ぶ最えられたら大歓迎です。 世界とつながるモノづくりの最前線を、ぜひ体感してみませんか？皆さんのチャレンジをお待ちしています！	12_生産管理・調達・物流	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	経営工学、システム工学	○	○	○	○	○	不問	○									-オフィス系ソフトの基本操作	-専門知識、技能は必要ありません -Excel等使った業務が主体ですのでExcel等使えること -海外関連会社とのコミュニケーションが日常的にありますので基礎的な英語力、英会話力がなとなおよいです。もちろんこれから頑張るでも問題ありません。	■セイコーエプソン企業HP https://corporate.epson/ja/ ■セイコーエプソン採用情報HP https://www.recruit.epson.jp/ ※「職種と仕事を知る」から、生産管理の業務説明と先輩社員の紹介を参考にしてみてください
113	オフィス・ホーム系プリンティング	プリンター向け修理保守部品の生産管理/調達業務の体験	修理・保守部品調達における、海外製造工場と海外販売会社の生産管理調・達業務、IT活用の業務効率化の体験 2日目：海外関係会社との受注/発注業務 3日目：海外製造工場との生産管理・調達業務 4日目：IT活用業務（RPA／Power BI／マクロ） ＊海外とのミーティング参加体験、社員との座談会、事業所見学あり	海外とつながりリアルな仕事を体験できる、グローバル調達・生産管理の研修 実際の受注・発注やミーティング参加を通して、仕事の現場が見えてくる RPAやPower BIなど、ITで業務を効率化する面白さを体感 "社会で働く自分"が具体的にイメージできる実践型プログラム	12_生産管理・調達・物流	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問	○	○	○	○	○	不問	○									特別な専門知識や経験は必要ありません。 英語やITに自信がない方でも大丈夫です 業務は社員が丁寧にサポートしますので、安心して参加できます。		
114	オフィス・ホーム系プリンティング	P-INK消耗品の需給管理について	生産管理と調達業務全般の説明と体験、プリンタの紹介	ワールドワイドの生産と調達を管理するやり抗と面白さが分かります	12_生産管理・調達・物流	01_広任事業所			○	○		○		○	○	◎	○		不問			○									

全体通しNo	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント （得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系						5日間		10日間									
							機械	電気 電子	情報	化学 材料	物理	数学	理系 その他	政治	法学	経済 経営	外国語	人文	文系 その他	8/24(月) ～8/28(金)	8/31(月) ～9/4(金)	8/24(月) ～9/4(金)	8/31(月) ～9/11(金)	高専生 (本科)	高専生 (専攻科)	学士	修士	博士			
115	商業・産業系プリンティング	プリンター向けソフトウェアのテスト設計・テスト実施体験	製品開発プロセスの一つであるソフトウェアテスト業務の知識を習得し、体験する 1）ソフトウェアテストの基礎知識を習得 2）ソフトウェアテストの設計・実施を体験 3）ソフトウェアテスト自動化の基礎知識を習得 4）生成AIやPythonなどを活用した、テスト設計、自動化を体験	・エプソン製のプリンターやWindows/Webアプリケーションに触れて機能を体験することができる ・テストの設計・実施・自動化を通して、エンジニアとして必要な姿勢や心構えを習得することができる ・ソフトウェアテストの楽しさや、テストが製品の品質確保に不可欠なことを実感できる 先輩社員との雑談会や事業所見学ツアーなどのイベントも企画しています。職場の雰囲気、会社生活、会社内の施設など肌で感じられるとたいへん機会です。	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	◎	○	○	○	不問							○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
116	商業・産業系プリンティング	プリンターファームウェアの基礎的なテスト設計・テスト実施体験	プリンターファームウェアのブラックボックステストの基本プロセスを体験する。 1）プリンターの基礎知識およびソフトウェアテストの基礎を学習する 2）プリンターの仕様やお客様の利用シーンから、必要なテストを設計する 3）自分で設計したテストケースを用いてテストし、不具合報告・不具合修正確認を体験する	・普段触れることのない大型エプソン製プリンターに実際触れることができる ・発売前の製品を用いてテスト体験することができる ・先輩社員との雑談会や事業所見学ツアーなどのイベントも企画しています。職場/会社の雰囲気や施設など肌で感じられるとたいへん機会です。	11_品質保証	01_広任事業所	○	○	◎			○									○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
117	商業・産業系プリンティング	クラウドソリューションソフトウェアの基礎的なテスト設計・テスト実施体験	クラウドソリューションソフトウェアのブラックボックステストの基本プロセスを体験する。 1）プリンターの基礎知識およびソフトウェアテストの基礎を学習する 2）ソフトウェアの仕様やお客様の利用シーンから、必要なテストを設計する 3）自分で設計したテストケースを用いてテストし、不具合報告・不具合修正確認を体験する	・エプソンで開発している幅広いソリューション、及びプリンターに実際触れて、ソフトウェア開発・テストプロセスを学び、テストによりソフトウェアの品質を高める工程を体験することができます。 ・先輩社員との雑談会や事業所見学ツアーなどのイベントも企画しています。職場の雰囲気、会社生活、会社内の施設など肌で感じられるとたいへん機会です。	11_品質保証	10_札幌ソフトセンター	○	○	◎	○	○	○	不問							○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
118	商業・産業系プリンティング	インクジェットプリンターの○○を知ろう	・製品の分解組立をして、プリンターの仕組みを知る ・オリジナルTシャツつの小大判プリンターによる実印字体験をして、プリンターを使うお客様の気持ちを知る ・部品製造の現場を見学して、設計とモノづくりのつながりを知る ・3DCADを使ってプリンター部品の形状を検討し、設計の作業内容を知る ・プリンターに関わる実験と結果に対する考察を行い、ノウハウの蓄積の過程を知る ・年代が近い社員と対話をして、仕事・生活のリアルを知る	・商業産業プリンティングは今後も成長が期待されている事業領域です。エプソンの中核を担うプリンター事業の設計現場を体験して、仕事のやりがい・楽しさ・大変さが、どういうところにあるのか実感できます。 ・社員と一緒に実習を行うことで、設計現場の雰囲気を味わうことが出来ます。 ・同年代の社員とコミュニケーションする場を設けるので、就職後の生活をより明確にイメージできます。 ・専攻学科によらず実務研修できるプログラムを用意しています。	03_開発設計	01_広任事業所	◎			○	○	○								○	○			○	○	○	○				
119	商業・産業系プリンティング	大判プリンター新製品の設計・評価	大判プリンターの新製品に向けた乾燥機構の設計・評価を実施する。シミュレーション等を利用した設計パラメーターの最適化や、試作機の組立、評価、課題対応の一連の流れを設計者と共に実施する。	・大判プリンターの機構や仕組みについて知ることができる。 ・設計業務のワークフローがどのようなものかを知ることができる。 ・課題解決のストーリーを学ぶことができる。 ・実際の製品の検討を行うことで、設計の楽しさや大変さを経験することができる。 ・同世代エンジニアの業務を通じ、学校では教えてくれない会社のリアルを知ることができる。（職場の様子、業務内容、どんな知識や技術が必要か　など。）	03_開発設計	01_広任事業所	◎				○	○								○	○								-オフィス系ソフトの基本操作		
120	商業・産業系プリンティング	写真・コンテンツ印刷用のインクジェットプリンターの製品における製品開発・本体設計・品質改善の体験	・実際の製品を使い　オリジナル印刷を体験し製品を知る ・製品を商品化するための工程を学び 　製品開発を理解する	・色々な写真・コンテンツなどを印刷するやで製品の開発が学べる ・商品を開発するための工程を学び製品がやられ販売されるまでのイメージをつかみ自分に合った事は何かを考えるきっかけをつかめる。 ・同年代の社員が多い職場なので、実際に会社に入ってからの生活面なども知ることができる	03_開発設計	01_広任事業所	◎			○		○								○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作	■開発製品紹介 https://youtu.be/L1p78kFksUM ■インクジェット技術紹介 https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/	
121	商業・産業系プリンティング	大判インクジェットプリンターのエレキ回路設計と評価	・新規に設計中の大判インクジェットプリンター内に搭載される電気回路について、一部の評価を体験する。 ・大判インクジェットプリンターの特徴把握、プリンターシステム全体の仕組み理解、評価対象回路の理解などを通して、どの様に製品が作られているのかを体験する。	・家電量販店などでは通常売られていない大判プリンターの仕組みについて知ることができる。 ・大判プリンターは、ヘッドや用紙など高重量物を精度高く搬送する技術、インクジェットヘッドによる微小液体を正確に吐出、着弾させる技術、インクジェットヘッドによる微小液体を正確に吐出、着弾させる技術、大きなサイズの印刷データを高速に高倍処理する技術など、非常に多くの要素を高いレベルで連携させて印刷動作を実現しています。 ・プリンターの基礎知識や商品の品質をどのように確保していくのかなど、製品化の設計過程を学ぶことが出来ます。	03_開発設計	01_広任事業所			◎	○										○				○	○	○	○				
122	商業・産業系プリンティング	大判プリンター・カラーラベルプリンターのエレキ回路設計と評価	・新規に設計中の大判プリンター・カラーラベルプリンター内に搭載される電気回路について、一部の評価を体験する。 ・大判プリンター・カラーラベルプリンターの特徴把握、プリンターシステム全体の仕組み理解、評価対象回路の理解などを通して、どの様に製品が作られているのかを体験する。	・家電量販店などでは通常売られていない大判プリンター・カラーラベルプリンターの仕組みについて知ることができる。 ・大判プリンター・カラーラベルプリンターは、ヘッドや用紙など高重量物を精度高く搬送する技術、インクジェットヘッドによる微小液体を正確に吐出、着弾させる技術、大きなサイズの印刷データを高速に高倍処理する技術など、非常に多くの要素を高いレベルで連携させて印刷動作を実現しています。 ・プリンターの基礎知識や商品の品質をどのように確保していくのかなど、製品化の設計過程を学ぶことが出来ます。	03_開発設計	01_広任事業所			◎	○										○				○	○	○	○				
123	商業・産業系プリンティング	業務用写真印刷機の回路設計・評価	業務用写真印刷機について概要を理解頂き、時間があれば回路の理解、各種信号波形の観測などを行って頂きます。ご要望によっては回路設計・評価なども行えます。	普段見ることのない業務用プリンターについて知る機会となります。また、会社における回路設計業務がどのようなものかの現場を見ることで、電気電子関係の方には進路を決める上で参考になるかと思います。	03_開発設計	01_広任事業所			◎											○								-電気電子関連の基礎知識 -コミュニケーション能力		
124	商業・産業系プリンティング	カラーマネージメントのアプリケーション開発	C＃などのプログラミング言語を使用して、プリンターの色合わせで必要なカラーマネージメント用のアプリケーションを開発する。プログラミングだけでなく、プリンターや計測器の操作など技術開発に必要な解析プロセスも体験する。	プログラミングだけではなく、技術開発のプロセスを体験できる。	03_開発設計	01_広任事業所			◎			○										○	○			○	○		-プログラミング言語(C# or C++ or Python)		
125	商業・産業系プリンティング	大判プリンターのファームウェア設計業務の体験	実際の製品に搭載されている機能を題材に、要求分析/設計/実装/評価までを体験し、製品化におけるファームウェア設計の業務プロセスを実践できる。	・自ら設計したプログラミグで大判プリンターを実際に動作させることで、ハードウェア/ソフトウェア両面の知識を得ることができる ・プリンター業界の第一線で活躍する設計者と直に接し、生の声やリアルな現場を体験できる ・テーマに対し自ら考え、皆と相談し、チャレンジすることで、エプソンの仕事のやり方を知ることができる	03_開発設計	01_広任事業所			◎											○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作 -プログラミング言語（C言語）		
126	商業・産業系プリンティング	商業・産業向けプリンター本体パネルの製品開発(GUI設計)	シミュレータを用いてGUI開発の流れを体験する。既存GUIの改善点をお客様価値(使い勝手)観点で考え、自らの価値を作り上げることで、製品開発プロセスを学ぶことができる。	・UI設計を体験し、ユーザー視点でのものづくりを学ぶことができる。 ・ソフトウェア設計で実現可能なことを、視覚的に体験することができる。	03_開発設計	01_広任事業所			◎											○	○	○	○	○	○	○	○	-C, C++を使用することができる		
127	商業・産業系プリンティング	AI×Androidアプリ開発：ゼロから始めるアプリ開発	現在注目されているAI技術を活用し、生成AIのサポートも取り入れたAndroidアプリ開発の実践型インターンです。 AI技術を体験しながら、自分だけのアプリを完成させます。 そのほか、実際のスマホアプリ開発業務の一部をずんだ⁉、現役メンバーとの交流を通して職場の雰囲気を体験したり、成果を発表する機会もあります。 AIやアプリ開発に興味のある学生、大歓迎！	・AI技術を取り入れつつ、スマホアプリ開発の一連の流れを実践的に学べる ・短期間で1つのアプリ完成させるため、達成感が得られる ・「なんとなく興味がある」でもOK！アプリ開発をしっかりサポート ・開発メンバーとの交流で職場の雰囲気を体験できる	03_開発設計	10_札幌ソフトセンター	○	○	◎	○	○	○	不問							○	○	○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験（言語不問）		
128	商業・産業系プリンティング	クラウド運用を楽にする仕組みづくり体験	Webサービスを安定して運用するための「面倒な作業を減らす・異常にすぐ気づく」仕組みをテーマに、実践的な開発を行います。 具体的には、ログからエラーを検知して通知する仕組みの作成、定期的な確認作業の自動化、クラウドコストの見える化や予算超過時のアラート設定などに取り組みます。 複数のテーマの中から、自分の興味やレベルに応じて内容を選択し、最終的には実際に使えるツールや仕組みとして完成させます。	「運用を楽にする」という実務に直結したテーマに取り組むことで、現場で使われるクラウド技術や考え方をリアルに体験できます。 AWSを使った監視・自動化・コスト管理といったスキルをバランスよく学べるだけでなく、自分で作った仕組みが動いて役に立つ達成感も得られます。 プログラミングやクラウドの経験が乏しくても、手を動かしながら理解を深められる内容です。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	◎	○	○	○									○	○	○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験（Pythonなど）		
129	商業・産業系プリンティング	Webアプリケーションの開発業務	Webアプリケーションの開発業務を経験し、ソフトウェア開発プロセスを学ぶ。 ・Webアプリケーションを開発していく中でソフトウェア開発プロセスの一連の流れを経験する	・ソフトウェア開発業務の全体の流れを体験することで開発プロセスはどういったものか学ぶことができる ・Webアプリケーションの仕組みを学ぶことができる	03_開発設計	01_広任事業所			◎											○	○	○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験 -Web/ネットワークの基礎知識 -HTML/CSS/JavaScriptの基礎知識		
130	商業・産業系プリンティング	顧客要望起点の捺染ソリューション設計	顧客要望を起点に、印刷条件(ソフトウェア設定)で仮説検証を行い、ソリューション設計へ展開する	身近な最終製品(衣服やクッション カバーなど)をイメージしながら、顧客に近いエンジニアリング実務を体験できる	08_セールスエンジニア	01_広任事業所	○		◎											○	○	○	○	○	○	○	○	-大学教養レベルの工学基礎知識		■デジタル捺染機 https://www.epson.jp/products/textile/
131	商業・産業系プリンティング	デジタル捺染機を用いたマーキングプロセスの開発・評価	顧客が要望するデザイン・生地に、高発色で印刷可能な印刷プロセス検討（例：色材ー生地間の化学反応制御）を行い、顧客要望を実現する	・最先端のデジタル捺染技術を体験できる。 ・お客様との接点であるソリューションセンター富士見（デジタル捺染機のショールーム）で、実務体験できる。	06_技術営業職	01_広任事業所	○			◎	○									○	○	○	○	○	○	○	○	-化学系の知識（歓迎要件）		■デジタル捺染機 https://www.epson.jp/products/textile/
132	商業・産業系プリンティング	『マニュアルの概念を変える』 ※デジタル捺染機(Monna Lisa)のユーザー・サービスマニュアルの修正・最適化検討	・デジタル捺染機(Monna Lisa)の操作体験し製品を知る ・市場課題対応やサービスマンからの要望に対して、マニュアルを修正を通して産業機としての選択なマニュアルあり方（動画マニュアル含む）を考える	・最先端のデジタル捺染機の操作体験ができる ・普段目にする機会の少ない産業機のマニュアル作成・修正業務の体験ができる	09_サービスサポート	01_広任事業所	○	○	○		○	○								○	○			○	○	○	○	-大学教養レベルの工学基礎知識 -オフィス系ソフトの基本操作		■デジタル捺染機 https://www.epson.jp/products/textile/

全体通し No	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント（得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系																	
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	5日間 8/24(月)～8/28(金)	5日間 8/31(月)～9/4(金)	10日間 8/24(月)～9/4(金)	10日間 8/31(月)～9/11(金)	高専生(本科)	高専生(専攻科)	学士	修士	博士			
133	商業・産業系プリンティング	デジタル捺染機(Monna Lisa)の新機種開発におけるメカ機構要素設計・評価	デジタル捺染機の新規メカ要素設計評価	・3D-CAD設計体験ができる ・評価計画作成から評価実施、データとめ、分析までの設計活動の一連の流れを体験することができる ・評価結果から課題対策アイデア検討をQCストーリーを用いて体験できる	03_開発設計	01_広任事業所	◎			○	○											○	○		○	○	○			-大学教養レベルの工学基礎知識		■デジタル捺染機 https://www.epson.jp/products/textile/
134	商業・産業系プリンティング	大型デジタルラベル印刷機のメカ設計と評価・実験	・次世代の大型デジタルラベル印刷機について、メカ設計と評価実験を体験する ・日常製品には欠かせない ラベル について企画から制作のプロセスを学ぶ	・机上検討、シミュレーション、CAD設計、実験評価と体系的にものづくりの設計プロセスを学ぶことができます。実際の開発設計業務に触れることで、ものづくりの楽しさを実感できます。 ・学校で学んだ知識が技術が、実際の製品や社会の中でどのように活かされ、役立っているかを体験的に理解することができます。 ・若手社員との交流の場を設けており、仕事のやりがいや職場の雰囲気、就職活動のことなど、社会人の生の声を直接聞くことができます。	03_開発設計	01_広任事業所	◎			○	○	○										○		○	○	○	○			-4力学（材料力学、流体力学、熱力学、機械力学）の基本的な知識		■SurePress デジタルラベル印刷機 https://www.epson.jp/products/surepress/ ■Epson SurePress(Youtube) https://www.youtube.com/@EpsonSurePress
135	インクジェットヘッドデバイス	インクジェット装置のBtoB営業	インクジェットの産業装置（Direct to Shapre/実験機）のマーケティング・営業、最先端アプリケーションに取り組むグローバルな顧客に対してのダイレクト営業の現場を学んでいただく	インクジェット・プリンティングは、紙への印刷を超えて、太陽光電池や半導体の製造プロセスに発展しています。実習を通じてインクジェットの未来を感じることができます。グローバルの先端企業やスタートアップとの直接的な議論・協業を通じて、先端技術をビジネスとして成立させていくダイナミズムを理解できます。また、理系（文系でも技術への興味があれば可）のバックボーンを持ちながら、営業・マーケティングの現場で活躍をするキャリアを知ることが可能です。	07_セールス&マーケティング	01_広任事業所	◎	◎		○	○	○	○										○	○	○	○	○	○			-英会話スキルを有していることが望ましい		https://corporate.epson/ja/technology/overview/printer-inkjet/micro-piezo.html
136	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットヘッドのBtoB営業	インクジェットヘッドのマーケティング・営業、最先端アプリケーションに取り組むグローバルな顧客に対してのダイレクト営業の現場を学んでいただく	インクジェット・プリンティングは、紙への印刷を超えて、太陽光電池や半導体の製造プロセスに発展しています。実習を通じてインクジェットの未来を感じることができます。グローバルの先端企業やスタートアップとの直接的な議論・協業を通じて、先端技術をビジネスとして成立させていくダイナミズムを理解できます。また、理系（文系でも技術への興味があれば可）のバックボーンを持ちながら、営業・マーケティングの現場で活躍をするキャリアを知ることが可能です。	07_セールス&マーケティング	01_広任事業所	○	○	○	◎	○	○										○	○	○	○	○	○			-英会話スキルを有していることが望ましい		https://corporate.epson/ja/technology/overview/printer-inkjet/micro-piezo.html
137	インクジェットヘッドデバイス	薄膜ピエゾ技術を応用した超音波デバイス開発	エプソンのコア技術である薄膜ピエゾ技術を応用した超音波デバイスについて、商品化に向けた企業での研究開発活動を幅広く体験していただきます。（実験評価、シミュレーションによる解析、特許調査などを社員と共に通常業務を実施します）	精密・微細なMEMS(マイクロマシン)デバイスの技術開発から、そのデバイスを用いた応用開発まで手掛けている職場です。エプソン独自の超音波デバイスのポジションやインターンシップを通じて感じてもらいつつ、企業における技術開発～商品化の現場を体験できます。	02_研究開発	01_広任事業所		○		○											○			○	○				-大学教養レベルの工学知識 -オフィス系ソフトの基本操作		
138	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットのための薄膜ピエゾアクチュエータ開発	インクジェットヘッドの基幹部品である薄膜ピエゾアクチュエータの開発業務を学ぶ。 新規薄膜ピエゾアクチュエータの評価試料を組み立て、ひヘッドの中で薄膜アクチュエータがどのように駆動しているかを調べる。	EPSONのコア技術であるPrecisionCoreの開発を経験できる。単純な実験でも多くの専門性が必要なこと、それを他のメンバーと一緒に考え理解していく楽しさを経験できる。	02_研究開発	06_高士見事業所	○	○		◎	◎	○	薄膜材料 有機金属合成								○				○	○		-大学教養レベルの物理・化学・材料知識のいずれかの知識 -薄膜成膜/評価装置スキル、材料物性理解力（歓迎要件）		■セイコーエプソン企業HP(PrecisionCore紹介ページ) https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/precision-core.html
139	インクジェットヘッドデバイス	インクジェット技術のライフサイエンス応用開発	遺伝子治療、細胞医療などへのインクジェット技術応用を開拓すべく、インク調合や吐出・描画条件の探索を行います。 実際のインク開発で使用する測定装置やインクジェット印刷実験装置を駆使し、ライフサイエンス向けデバイスの試作に挑戦します。	企業での開発の最前線を体感することができます。インクの吐出や描画によるモノづくりを通じて化学、光学、電気電子、流体力学などさまざまな知識を掘さ、多様な業界のビジネスに携わることができるため醍醐味です。	02_研究開発	06_高士見事業所	○	○	○	◎	◎	○	不問								○	○			○	○			-化学、材料、電気、機械、制御、プログラムのいずれかに関する学科の基礎知識があるとより良いが、これらは外の工学系、理学系でもOK。		https://www.epson.jp/products/inkjet/application/
140	インクジェットヘッドデバイス	開発中ソフトウェアのユーザビリティテスト及び設計へのフィードバック	現在開発中のインクジェット装置開発メーカー向けソフトウェア（PCアプリケーションまたはWebアプリケーション）を実際に操作し、ユーザビリティの観点からテストを行っていただきます。	現在開発中のソフトウェアを実際に操作し、テスト結果をもとに現場のエンジニアと意見交換を行いながら、ソフトウェアの改良や開発プロセスに関わることができるインターンシップです。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	◎												○	○		○	○	○			-プログラミングの経験（言語不問） -オフィス系ソフトの基本操作		
141	インクジェットヘッドデバイス	AB級アンプ向けゲートドライバ回路設計	・ピエゾ方式のプリントヘッドを駆動するAB級アンプヘッド駆動回路の一部を設計する。 ・AB級アンプの動作原理と商品化に向けたポイントを理解する。 ・回路シミュレーターで検証しながらパワー半導体素子を駆動するゲートドライバ回路を決定する。	・自分が設出した回路がどのようにプリントヘッドに使われるか実感できる。 ・パワー半導体素子を扱う際の注意点を体感/理解できるとともに、商品化に向けた取り組みや重要性を学ぶことが出来る	03_開発設計	01_広任事業所	○	◎	○	○	○	○										○	○	○	○	○	○			-オフィス系ソフトの基本操作 -電気回路の基礎知識（必須ではない）		
142	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットヘッド駆動ボードの設計検証	インクジェットヘッド制御基板商品の特徴や機能を理解いただき、商品が持つ機能の一部を実際に動作させて電気的な挙動を観察し、結果に対して考察する。	インクジェットヘッドの制御機能を有する機器の商品化について、目標品質や目標コストを達成する為のプロセスの一部（設計/評価）を体験することができる。	03_開発設計	01_広任事業所	○	◎	○												○	○	○	○	○	○			-電気回路の基礎知識		
143	インクジェットヘッドデバイス	開発中ボードのエレキ評価および設計へのフィードバック	開発中のインクジェット装置メーカー向けボードに触れ、評価の実施から結果整理、設計へ改善提案する流れを体験する。	製品開発の評価プロセスを実際に近い形で学べ、品質の要点と「自ら考えて改善につなげる」力が身につく。	03_開発設計	01_広任事業所		◎	○												○	○	○	○	○	○			-電気回路の基礎知識 -プログラミングの経験（言語不問）		
144	インクジェットヘッドデバイス	実験×シミュレーションで学ぶ、プリントヘッド設計の最前線	本インターンシップでは、実際の製品開発に近いテーマを通じ、プリントヘッド設計業務を体験していただきます。 大学で学ぶ材料力学・流体力学といった基礎科目が、産業製品の設計現場でのように活用されているのか、実験とシミュレーションの両面から体感できるプログラムです。	プリントヘッドは、微小な構造の中に流体・材料・構造設計の知見が凝縮された製品です。 本インターンで、理論が現実と一致したときの手応え、シミュレーションが設計を支える面白さをぜひ体感してください。	03_開発設計	01_広任事業所	◎		○	○	○	○	○	不問								○			○	○			-材料力学、流体力学、力学		https://corporate.epson/ja/technology/overview/printer-inkjet/precision-core.html
145	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットプリンターのインク吐出制御の設計業務①	プリントヘッドがどのようにしてインクを飛ばしているのか概念を学び、目標吐出特性に対して駆動波形がどのような影響を及ぼすのかを実験、検証する。 インクジェットプリンターを用いて印刷評価を行い、想定して印刷品質が得られるかの検証を行う。	インクジェットプリンターのコア技術であるプリントヘッドの仕組み、インク吐出制御の概念を学ぶことができる。 ものづくりにおける商品設計の流れを、目標設定、設計、評価、検証を通して学ぶ。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問								○	○		○	○	○			-高校物理の基礎知識		■セイコーエプソン企業ＨＰ(プリンターインクジェット技術一覧) https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/
146	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットプリンターのインク吐出制御の設計業務②	プリントヘッドがどのようにしてインクを飛ばしているのか概念を学び、目標吐出特性に対して駆動波形がどのような影響を及ぼすのかを実験、検証する。また、インクジェットヘッドを用いたセンシング技術の概念を学ぶ。 商業・産業分野の大型インクジェットプリンターの動作やサンプルを見て、実際の顧客要求のイメージをつかむ。	インクジェットプリンターのコア技術であるプリントヘッドの仕組み、インク吐出制御、センシング技術の概念を学ぶことができる。 ものづくりにおける商品設計の流れを、目標設定、設計、評価、検証を通して学ぶ。	03_開発設計	01_広任事業所	○	○	○	○	○	○	不問								○	○		○	○	○			-高校物理の基礎知識		■セイコーエプソン企業ＨＰ(プリンターインクジェット技術一覧) https://corporate.epson/ja/technology/search-by-products/printer-inkjet/
147	インクジェットヘッドデバイス	ヘッド外観　インク吐出性能を決める特性設計（ノズルに通ずる個別流路の設計と吐出波形の設計）	ヘッドの基本性能を決める、ノズル～圧力室の基本設計と原理を理解し、吐出波形によっていかに性能を最大化させたか、インク物性とのマッチングを行った仕えます。この結果から、プリンターの性能（画質、速度）が決まります。	エプソン　インクジェットの最もコアな部分の技術で、インクジェットでインク滴をどう飛ばすか、飛ばすインクとともに適用できるアプリケーション（プリンティング～応用分野・デバイスエレクトロニクス）をどのように作るか、その最も大切な基本性能の部分を体験できます。 また、ヘッド分解して中の構造を理解するなど、ヘッドのいろんな要素技術の理解も計測していきます。	03_開発設計	01_広任事業所	◎	○				◎	○								○			○	○	○			-基本的な物理学 　振動、流体力学、表面化学（表面張力など）		https://corporate.epson/ja/technology/overview/printer-inkjet/micro-piezo.html https://corporate.epson/ja/technology/interview/inkjet-head.html
148	業務用プリンターに搭載するインクジェットヘッドを検査する装置の立上げ評価	電気特性を検査する装置について、商品/不良品判定が正しく行えるか測定値の検証を行いながら１台の立上げを行う	・インクジェットヘッドの駆動回路の基礎知識 ・測定精度の検証などを通じて、検査に求められる機能や品質保証の考え方		05_生産技術	01_広任事業所	○	○													○		○	○	○					
149	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットヘッド新製品開発・試作	インクジェットヘッド新製品の試作を通して、生産技術での業務内容を学ぶ	・当社インクジェットヘッドの構造、組立方法が分かる ・量産化プロセスと生産技術の役割・業務を知ること	05_生産技術	01_広任事業所	○	○			○		不問								○	○		○	○	○				-クリーンルーム内作業（手袋、マスク、防塵着着用）、ピンセットを使った軽作業あり	
150	インクジェットデバイス	インクジェットヘッドの組立生産技術業務	-インクジェットヘッドの生産技術業務の一部を体験する -組立技術確立評価 -課題整理と原因分析から、改善策の立案・実行まで実施	・エプソンのコア技術であるインクジェットヘッドの機能・性能・構造と、組立工法を知ることが出来る。 ・エプソンのモノづくりの業務フローと技術業務を、現役社員との交流を通して体験、イメージすることができる	05_生産技術	01_広任事業所	◎	○			○										○	○		○	○	○			-クリーンルーム内作業（手袋、マスク、防塵着着用）、ピンセットを使った軽作業あり		
151	インクジェットデバイス	インクジェットヘッドの組立から出荷保証までの生産技術業務①	PrecisionCoreマイクロTFPプリントチップの組立品質を実際のインクジェットヘッドの構造解析にて確認する	エプソンが長年にわたって培ってきたプリンターでインクを飛ばしている基幹部品となるインクジェットヘッドについて以下を体験できる。 ・対象技術：インクジェットヘッドの心臓部「PrecisionCoreマイクロTFPプリントチップ」 ・体験内容：エプソンのモノづくりの業務フローと技術業務を、現役社員と交流しながら実地で理解 ・学べること：プリントチップの組立技術、作動原理の基礎から実践まで ・特長：ゴリ部品を実際に取り扱う実践型学習で、現場視点の知見を獲得	05_生産技術	01_広任事業所	◎	◎	○	◎	◎	○										○	○	○	○	○	○					■セイコーエプソン企業H.Pの技術紹介 （PrecisionCore（プレシジョンコア）） https://corporate.epson/ja/technology/overview/printer-inkjet/precision-core.html
152	インクジェットデバイス	インクジェットヘッドの組立から出荷保証までの生産技術業務②	PrecisionCoreマイクロTFPプリントチップの組立品質を実際のインクジェットヘッドの構造解析にて確認する	エプソンが長年にわたって培ってきたプリンターでインクを飛ばしている基幹部品となるインクジェットヘッドについて以下を体験できる。 ・対象技術：インクジェットヘッドの心臓部「PrecisionCoreマイクロTFPプリントチップ」 ・体験内容：エプソンのモノづくりの業務フローと技術業務を、現役社員と交流しながら実地で理解 ・学べること：プリントチップの組立技術、作動原理の基礎から実践まで ・特長：ゴリ部品を実際に取り扱う実践型学習で、現場視点の知見を獲得	05_生産技術	01_広任事業所	◎	◎	○	◎	◎	○										○	○	○	○	○	○					■セイコーエプソン企業H.Pの技術紹介 （PrecisionCore（プレシジョンコア）） https://corporate.epson/ja/technology/overview/printer-inkjet/precision-core.html
153	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットヘッドのプロセス開発とMEMSプロセス技術開発 -あなたのお悩のエプソンプリンターの不具合！ -インクなどこから出てるの？ -インクはどうやって出てるの？ -薄膜ピエゾとMEMSの独自技術でインクを飛ばせ！	①エプソンのコア技術であるPrecisionCore/μTFPのMEMSプロセス技術開発(シリコンウエハを用いたノズル穴加工、薄膜ピエゾ成膜、インク流路形成などの高精度・高難易度のMEMSプロセス技術)を実際に機械装置を使って実施します。 ②インクジェット技術の要素開発・応用技術などの体験できます。	-エプソンのコア技術であるPrecisionCore/μTFPのMEMSプロセス技術開発を実際に機械装置を使い、条件出しから評価までを経験できます。 -エプソンのモノづくりの技術開発業務を、現役社員（入社2～3年）との交流を通して体験、イメージすることができます。 -シリコンウエハに実際に加工して、品質の良し悪しの判断など、より実機に近い形式で体験できます。	05_生産技術	01_広任事業所	○	◎	○	◎	◎		不問								○	○		○	○				-半導体装置を使ったMEMS加工技術開発に興味がある方		エプソンHPよりPrecisionCoreテクノロジー

全体通し No	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント（得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系						5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～9/4(金)	8/31(月)～9/11(金)								
154	インクジェットヘッドデバイス	インクジェットに使用する薄膜ピエゾアクチュエーターの材料およびプロセス技術開発	インクジェットに使用されている薄膜ピエゾアクチュエーター周りの技術を実際にモノを作り評価をして体験する。	エプソンのインクジェットを支えるPrecisionCoreの技術についてモノづくりを通して知ることができます。インクジェット技術開発を通して製品開発には多くの専門性が必要なことが分かると思います。	02_研究開発	05_適訪南事業所	○	○		◎	◎	○									○						○	○			https://www.epson.jp/products/bizprinter/technology/precision_core.htm
155	ビジュアルプログラ	プロジェクター 修理サービス企画業務	-販売後のCS(顧客満足度)を高める為に、 重要となるアフターサービス業務を 体験していただきます。具体的な実習は下記を予定 1）製品修理体験を通じた、プロジェクターの構造理解 2）サービスマニュアルの制定業務 3）調整ツールを活用した画質調整 4）クラウド監視による遠隔監視データ解析	-プロジェクターを題材に、商品のアフターサービスがどのように企画され 販売会社にサービスマニュアルを提供し、実際にお客様の修理をの様に 行うのか、販売後の顧客接点の業務を、技術視点、業務オペレーション視点 体験し、理解する事ができます。 -また、市場の稼働データの分析を通じて、データアナリティクスやAIを活用した、 業務も体験する事ができます。	09_サービスサポート	04_直轄事業所	◎	◎	○	○	○	○								○					○	○	○			-基本的なPC操作スキル -簡単な英語コミュニケーションスキル		
156	ビジュアルプログラ	プロジェクターのファームウェア開発と深層学習を用いた検査（映像無線）	プロジェクターに組み込むファームウェアの設計・実装・検査を体験。ソフト開発のプロセス理解、プログラミングの基礎を学ぶ。 -テストパターン表示機能の一部を設計・実装 -その評価のために深層学習を用いた自動検査システムを改修 -実際に映像を入力して判定精度を検証	-プロジェクターの機能、使い方を学ぶことができる -ハードウェアを制御するソフトウェア(ファームウェア)の設計・実装を体験できる -深層学習を用いたAI検査の実現に繋げられる -製品品質を決める現場の思考を体験できる	03_開発設計	13_大分ソフトセンター	◎	◎	◎	○	○	○								○	○			○	○	○	○	○	-プログラミング経験(C言語、C++) -ソフトウェアによるデバイス制御に興味・関心がある -AI（深層学習）に興味・関心がある -コミュニケーション能力		
157	ビジュアルプログラ	プロジェクターと連携するスマホアプリ開発と品質確保	プロジェクターと連携するスマホ(Android)アプリケーションを仕様どおりに実装してモバイルデバイスに組み込む、といった開発の流れを簡易的に実習してもらいます。	-ソフトウェア開発のプロセス(要求分析・設計・実装・評価)を学び、その一部を体験できる。仕事としてのモノづくりのイメージを持つことができる -Androidアプリケーションの作り方を学べる -ユーザーにとって使いやすいアプリケーションを作る際のポイントが学べる -品質確保の手法が学べる	03_開発設計	10_札幌ソフトセンター	○	○	◎	○	○	○	不問								○				○	○	○	○	○	-PCのネットワークの設定 -プログラミング経験（言語不問） -できればJava言語での開発やAndroidアプリ開発の知識・経験があれば良い	PC:Android Studioをインストールして開発します。	
158	ビジュアルプログラ	プロジェクター連携アプリにおけるUI改善の提案	プロジェクターと連携する現行アプリケーションのUI(ユーザーインターフェース)を触ってもらい、そのやから改善点をみつけ、より良い使い勝手となるように提案・開発を一貫して実践してもらいます	-課題発見から実装までの開発プロセスを一貫して経験できる -ユーザー視点で考える力を身につけることができる -アプリケーションの作成方法を学ぶことができる -デザイン（UI改善の検討）とコーディング（実装）の両面を経験できる	03_開発設計	04_直轄事業所	○	○	◎	○	○	○	不問								○			○	○	○	○	○	○	-プログラミング言語経験があることが望ましい（必須ではない） -UIやアプリケーションへの興味・感心 -自分の考え方を言語化しようとする姿勢		
159	ビジュアルプログラ	プロジェクター本体 組み込みGUI開発体験	プロジェクター本体に組み込まれるGUI（画面表示・操作系）の設計から実装、評価までを体験。 組み込み機器のGUI開発の流れを学ぶ。	-実際の製品に近いUI組み込みGUI開発)を体験できる -PCやスマホとは異なる、組み込み機器特有のUI設計思想を学べる -画面設計から実装まで、ユーザー視点を意識したモノづくりを経験できる -リモコン操作など、ハードを踏まえた設計力が身につく -自分が実装した画面が実機／エミュレータ上で動く達成感がある -ソフトウェア開発と製品価値（使いやすさ）のつながりを実感できる	03_開発設計	13_大分ソフトセンター	○	○	◎	○	○	○								○	○			○	○	○	○	○	-プログラミング経験(C言語、C++) -ソフトウェアによるデバイス制御に興味・関心がある -AI（深層学習）に興味・関心がある -コミュニケーション能力		
160	ビジュアルプログラ	プロジェクター回路のシステム、映像評価	プロジェクターを動かしている電子回路の設計部門で業務を体験する。 -システム回路評価 -液晶パネル映像調整、映像位置調整 -Wi-Fi無線測定、評価環境の構築	プロジェクターの動作を制御する電子回路に触れることで、製品の仕組みについて学ぶことができます。また、映像を映し出すためのカラクリや、無線LANについて学べます。	03_開発設計	04_直轄事業所		◎	○												○	○			○	○	○	○				
161	ビジュアルプログラ	プロジェクター新機能のアルゴリズム開発、評価	プロジェクター新機能を開発する部門で、新機能の実現に必要なアルゴリズム開発/評価を経験する	-プロジェクター特有の幾何学補正や高画質化機能を対象に、アルゴリズム開発業務および評価業務を体験できます。 -プログラム作成や評価業務を通して、プロジェクター商品で使われる画像処理技術を学ぶことができます。 -若手社員との交流を通じて、社会人生活のイメージを持つことができます。	03_開発設計	04_直轄事業所			◎		○	○											○	○			○	○	○	○		-画像基礎知識 -プログラミング経験（C++, Python）があると望ましい		
162	ビジュアルプログラ	液晶プロジェクタの光学設計/評価	-液晶プロジェクタ基本特性・仕様説明（座学） -液晶プロジェクタ評価業務・結果まとめ資料作り -光学設計の基礎	-プロジェクターの原理から学び、光学設計業務の基礎を学ぶことができる -評価結果から理論的に解析を行うことで、設計業務の内容を把握することができる -社員との交流により、会社生活を疑似体験し、就職への具体的なイメージをつかむことができる	03_開発設計	04_直轄事業所	○		○	○	○		光学								○	○	○	○	○	○	○	○				
163	ビジュアルプログラ	光学ユニット組立設備・治具仕様検討、及び動作評価	-光学ユニット組立工程の概略の流れを理解頂く -工程設計を体験、組立装置に要求される内容を検討 -装置で使用する治具を設計、製作 -製作した治具を使って設備評価、改善を実践 ※ 装置は当社製6軸ロボット搭載設備を使用します	装置の治具を自らの手で製作してロボット動作の評価を行い、工程設計要求を満足できるか検証と改善を実体験頂きます。 生産技術部門がどのような業務をしているのか、どのように工程を設計するか、その面白さを体験頂けたら幸いです。	04_生産技術	04_直轄事業所	◎	◎	○	○	○	○								○	○			○	○	○	○				
164	ビジュアルプログラ	プロジェクター画質調整機の電子補正による画質づくの体験	- プロジェクター画質調整による画質づくり、組立検査工程見学を通して、プロジェクター生産プロセスの一端を体験する	- プロジェクター画質調整機を実際に動かしながら、各種パラメータがどのように画質に影響を与えるか体験することができる - 画質調整に必要な基礎知識（色彩工学、各種色測定センター技術、画質補正技術）を学ぶことができる	04_直轄事業所	04_直轄事業所			○	◎											○	○			○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
165	ビジュアルプログラ	世界最小クラス液晶パネルを支える"前工程プロセス"のエンジニア体験	超小型・高精細TFT液晶パネルの生産工場にて、 液晶パネルの微細構造を形成する前工程のプロセス技術業務を体験します。 フォトリソグラフィや成膜（CVD,スパッタ）、エッチング（ドライ）など、 半導体製造にも通じる工程の一部を担当。 先輩社員と共に"品質改善活動"（実験・測定・データ整理）を行います。 現場で起きている事象をもとに、 なぜ不良が出るのか、どうすれば安定した製造ができるのかを考えながら、 製造技術エンジニアの仕事を体験します。 最後には、評価データをもとに簡単なまとめ資料作成を行います。	-半導体製造にも通じる前工程プロセスを、量産設備を使いながら実体験できます -実験・測定・データ整理を通じて、現場でのプロセス改善の考え方を学べます -教科書では分からない、製造現場でエンジニアが何を判断しているのかを理解できます -幅広い年代の先輩社員（2年目から50代までバランスよい）と対話し、働き方やワークライフバランスのリアルな声を直接聞くことができます -2weeksの期間を活かし、実務体験から考察・振り返りまでをじっくり行うことで、製造技術の仕事を深く理解できます。	05_生産技術	05_適訪南事業所	○	○	○	○	○									○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
166	ビジュアルプログラ	基板を"液晶パネル製品"に仕上げる"後工程プロセス"のエンジニア体験	前工程で作られた基板を、 実際に製品として完成させる後工程プロセスを体験します。 表示品位を左右する液晶の注入や配向処理、スリスレーザー切断など、 液晶パネル特有の工程について、現場で学びます。 これら製品品質に直結する工程の一部に携わり、 プロセスと装置構造の両面から原因を考えながら、"品質改善活動"に取り組み、 製造技術エンジニアの仕事を体験します。 最後には、評価データをもとに簡単なまとめ資料作成を行います。	-製品を完成させる後工程を体験し、工程条件が品質に与える影響を実感できます -液晶パネル特有の工程を通して、製品づくりの難しさと工夫を学べます -不具合対応や改善検討を通して、製造技術エンジニアの役割を具体的に理解できます -幅広い年代の先輩社員（2年目から50代までバランスよい）と対話し、働き方やワークライフバランスのリアルな声を直接聞くことができます -2weeksの期間を活かし、実務体験から考察・振り返りまでをじっくり行うことで、製造技術の仕事を深く理解できます。	05_生産技術	05_適訪南事業所	○	○	○	○	○									○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
167	ビジュアルプログラ	製品を世に送り出す出荷品質における、解析技術エンジニア入門	出荷前の液晶パネルを対象に、 異物検査・投影検査などの品質改善業務の一部を体験します。 その後、断面SEM/EDXなどの物理解析を通じて不良の原因調査を行い、 不良を防ぐための対策につなげる"解析業務"を中心に、先輩社員と一緒に取り組みます。 実例データをもとに簡単な資料作成を行います。	-出荷前検査の現場で、品質を守るための考え方や判断のポイントを学べます -不良解析として断面SEM/EDXを用いた物理解析を体験できます -実測データをもとに原因を考え、対策を整理するプロセスを経験できます -幅広い年代の先輩社員（2年目から50代までバランスよい）と対話し、働き方やワークライフバランスのリアルな声を直接聞くことができます -5daysで、製造業の仕事を気軽に体験しながら理解を深められます。	05_生産技術	05_適訪南事業所	○	○	○	○	○									○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
168	ビジュアルプログラ	液晶パネル一貫工場を丸ごと体験する、製造技術エンジニア入門	超小型・高精細TFT液晶パネルの一貫生産工場にて、 前工程・後工程・検査工程を見学・体験しながら、 製造技術エンジニアの仕事全体を学びます。 各工程で、どのような役割があり、何が品質や生産性に影響するのかを、 先輩社員の説明や簡単な実習を通じて理解します。 液晶パネルの製造工程において、 工程条件（温度、時間、圧力など）が品質にどのような影響を与えるのか、 実際のデータや事例をもとに考える二課題について、 先輩社員と一緒に取り組み、簡単な資料作成を行います。	-前工程から出荷までの一連の流れを通して、製造現場の全体像を理解できます -各工程の役割を知り、製造技術エンジニアの仕事を具体的にイメージできます -モノづくりの現場で技術がどのように使われているのか、分かりやすく体感できます -幅広い年代の先輩社員（2年目から50代までバランスよい）と対話し、働き方やワークライフバランスのリアルな声を直接聞くことができます -5daysで、製造業の仕事を気軽に体験しながら理解を深められます。	05_生産技術	05_適訪南事業所	○	○	○	○	○									○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
169	ビジュアルプログラ	小型・薄型に特化したプロジェクター光学エンジンの開発	-液晶プロジェクタ基本特性・仕様説明（座学） -液晶プロジェクタ評価業務・結果まとめ資料作り -光学開発の基礎 -温度評価	-プロジェクターを原理から学び、光学開発業務の基礎を学ぶことができる -評価結果から理論的に解析を行い開発業務の内容を把握することができる -社員との交流により会社生活を疑似体験し就職への具体的なイメージをつかむことができる	03_開発設計	04_直轄事業所	◎	◎	◎	◎	◎	◎									○	○			○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
170	ロボティクス	知能化技術を活用したロボットシステムの設計・評価	-知能化技術を活用してロボットに作業指示する機能やロボットの作業空間を知覚する機能などを作成し評価検証する。 -作成する機能は、AI技術を活用するものとし、ロボットとはどういったものか？やAI技術がロボットでどのように活用されているのか？を体験する。	-ロボットでAI技術がどのように使われているか、また今後どのように使われることが想定されているかを、ロボットと組み合わせて実際に操作することを通じて知ることができます。 -AI技術を、ロボットの現場でどのように活用することできるか、活用するためにどんな知識・技術が必要かなどを経験することができます。	03_開発設計	04_直轄事業所	○	○	○		○	○									○	○			○	○	○	○		-プログラミング経験（Python/C/C++など） -Linux の基本的な知識		

全体通しNo	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント （得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統											実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系															
							機械	電気 電子	情報	化学 材料	物理	数学	理系 その他	政治	法学	経済 経営	外国語	人文	文系 その他	5日間		10日間		高専生 （本科）	高専生 （専攻科）	学士	修士	博士			
																		8/24(月) ～8/28(金)	8/31(月) ～9/4(金)	8/24(月) ～9/4(金)	8/31(月) ～9/11(金)								
171	ロボティクス	ロボットコントローラーのソフト設計とサイバーセキュリティ観点での検証	ロボットコントローラーソフトを設計～評価まで一通り学んだ上で、演習用に設計されたロボットの脆弱性を調査し、修正・確認を行う。 先見～修正～確認を通して体験することでソフトウェア設計業務とサイバーセキュリティの関連性・基礎知識について学ぶことができる。	・ロボットが動作する仕組みを学ぶことができる。 ・設計の基本となるQCストーリーを学ぶことができる。 ・サイバーセキュリティの基礎知識について学ぶことができる。	03_開発設計	04_豊科事業所		○	◎		○	○										○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験（言語問わず） -Linuxの基礎知識		
172	ロボティクス	ROS2を利用した力覚制御の設計・評価	・ROS2の力覚制御パッケージを利用し、力覚制御機能の設計を行う。 ・産業用ロボットに対して、OSSを適用するための検討・設計・評価を体験する	・産業用ロボットの基礎知識について学ぶことができる ・産業用ロボットに対するROSの取り組みを学ぶことができる	03_開発設計	04_豊科事業所	○	○	○		○	○									○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験（C/C++） -Linuxの基本的な知識 -ROS2の基本的な知識		
173	ロボティクス	産業用ロボット開発における評価業務	産業用ロボットの安全教育を受けていただき、労働安全や産業用ロボット、エプソンのロボットの操作方法について学んでいただきます。 産業用ロボット開発に必要な評価業務を体験し、レポートにまとめていただきます。	・産業用ロボット開発に必要な評価業務、分析方法を体験学習することができます。 ・産業用ロボットのメカ構造についてロボット実機を見ながら学ぶことができます。	03_開発設計	04_豊科事業所	◎		○		○	○									○	○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
174	ロボティクス	ロボットコントローラーの設計、評価業務	開発中のロボット新製品の試作、製品評価、コントローラーの回路評価（の一部）を体験し、メーカーのものづくりのプロセスを経験する。	電気を扱い、モノを動かすことができる。（わかりやすさ、面白さ） アタマで考えた手を動かしたい人、工作が好きな人、を歓迎します。	03_開発設計	04_豊科事業所	○	◎	○	○	○	○										○	○		○	○	○	-電気実験ができる程度の知識		
175	ロボティクス	生産管理の仕事が分かる！ 製造業の実務プロセス体験インターン	目的 ①生産管理の実務プロセスを理解 ②生産管理業務の難しさや面白さ、課題を理解 ③製造業におけるDXの取り組みを通じて、DXが実際の業務でどのように活用されているか理解 実習内容 ・生産管理・調達部門および産業用ロボット事業についての基礎学習 ・コスト構造や合理化活動など、ものづくりを支える考え方の学習 ・実際の業務フローやシステムに触れながら、生産管理の実務を体験 ・工場・倉庫見学等を通じた、生産現場・物流の実態把握 ・生産管理担当者へのディスカッションによる、現場課題や判断の難しさの体感 ・業務の可視化や Python 等を用いたDXに関する実務演習を通して、DX・システム・業務がどのように連携し、実務を支えているかを理解 ・インターン参加にて得た気づき・学びの整理と発表	生産管理の主な業務である出荷業務について、一連の流れとして理解できるよう、部門紹介や工場・倉庫見学などを交えながら、実務演習と組み合わせたプログラムを実施します。 生産現場や倉庫といった現場視点と、計画・調整を担う管理視点の両方を体験することで、製造業の業務全体を立体的に学ぶことができます。 また、DXの取り組みとして、業務の可視化やシステム活用を通じ、製造業におけるDXが現場でどのように実践されているかを理解できます。 先輩社員とのディスカッションやQ&A、フィードバクの機会も多く、社員との距離が近いのも特徴です。 専門知識よりも業務理解や考える力を重視しているため、文理を問わず参加しやすいインターンです。	12_生産管理・調達・物流	04_豊科事業所	◎	◎	◎	◎	◎	◎	不問	◎	◎	◎	◎	◎	◎	不問	○				○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
176	ロボティクス	原価低減のためのサプライヤー戦略立案体験	目的 ①調達業務の中核である「コスト構造分析」「サプライヤー選定・交渉」の実務を体験 ②SCM・生産管理の視点を含めた"全体最適"の考え方を身につける ③購買＝単なる価格交渉ではなく、経営戦略の一部であることを理解 実習内容 ・市場分析・自社分析し、課題抽出 ・SWOT分析を行い、調達戦略を立案 ・最終発表・講評	価格を下げるだけが仕事じゃない。戦略でコストを制す調達業務を体験してみませんか？ 価格交渉・リスク分散・共創戦略など、調達のプロの思考を体感しながら実際の企業事例を基に、経営に直結する調達戦略を立案。 最終日にはプレゼンテーションも実施。 文理を問わず、グローバルなものづくりに関心がある学生を歓迎します。	12_生産管理・調達・物流	04_豊科事業所	◎	◎	◎	◎	◎	◎	不問	◎	◎	◎	◎	◎	◎	不問	○				○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
177	ロボティクス	最新Digitalツールを用いたロボット組立工程の効率化活動への挑戦	①組立作業を分析するDigitalツールを用いて、組立の流れを可視化し現場のムダ・改善点抽出など効率化活動を実践 ②現場活用に用いる組立レイアウトの重要性と レイアウト作成する現場の効率化実態を経験する。	・生産現場を見て、触れる事でモノづくりの難しさを経験できる。 ・動画分析で得られる情報から問題を理解し解決策を決める。 ・ものづくり現場で指示・管理する帳票を理解し最新のモノづくりの現場を見れる。	05_生産技術	06_富士見事業所	○	○	○	○	○	○										○	○		○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
178	ロボティクス	商品化立ち上げ/生産技術の管理業務	・製品をリリースするまでの全体像を理解 ・機能部門（設計・技術・調達・品質保証）の役割とその概要を理解 ・A3活用した効率化。Notionを利用して、必要な日程情報を正しく返す仕組み検討 ※スケジュール次第ですが、組立や評価への立会ができるかも	・製品日程管理の方法を学べる ・管理業務の難しさ/全体日程を管理する醍醐味を味わえる ・課題発生時の対処能力が鍛えられる ・ロボット/コントローラの概要を理解できる ・薄くない経験できます	05_生産技術	04_豊科事業所	○	○	○	○	○	○										○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		
179	ロボティクス	ロボットメカ部品の流動解析による課題抽出と対策検討 ・プラスチック部品 ・アルミダイカスト部品	・産業用ロボットメカ部品のプラスチック、アルミダイカスト部品を流動解析シミュレーションを実施し、部品形状の課題抽出と対策を検討する。 ・部品不良に対する改善事例を学び部品加工の基本的なノウハウについて学ぶ	・メカ部品の金型部品シミュレーションに関する知識が習得できる ・量産を意識した視点や前後の関連した仕事に対する意識を持つことができる	05_生産技術	06_富士見事業所	◎			○	◎	○									○	○		○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作 -3D CAD操作（Creoなら尚可）		
180	ロボティクス	ロボット製品内蔵基板の検査開発	・ロボットコントローラ内蔵基板の回路構成の学習 ・基板検査装置の仕様理解 ・実際の製品基板と基板検査装置を用いた検査開発の体験	・ロボット製品に限らず、エプソンでの基板に関する生産技術の業務概要を知ることができる ・回路理解・プログラム作成・検査装置動作の一連を通じ、ものづくりの一端を担う検査開発のやり方、を知ることができる ・エプソン独自の基板検査技術を学ぶことができる	05_生産技術	04_豊科事業所		◎	○		◎	○									○	○		○	○	○	-電気回路基礎知識 -プログラミング初歩知識（言語問わず）		
181	ロボティクス	ロボット コンベヤートラッキング機能の評価	コンベヤーにロボットが追従しながら動作ができるコンベヤートラッキング機能に対して、精度やタクトタイムの評価を実施する。	・コンベヤー上を動ワークに対してのロボット追従制御方法を学ぶことができる。 ・実際のロボットを動かし、動的特性データ/を測定する事でロボット性能を理解する事ができる。 ・コンベヤー上に流れる物を追従する為に必要なカメラ、エンコーダー等への理解を深める事ができる。	03_開発設計	04_豊科事業所	○	○	○		○	○	ロボット工学									○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験（言語不問） -Excel等によるデータ分析		
182	ロボティクス	ロボットシミュレーション開発	ロボット設計を行う為に必要なシミュレーション機能の向上を目的に、シミュレーションコードの確認や実機のデータ分析等を行い機能追加・改良を実施する	・MATLAB/Simulinkを用いたロボットのシミュレーション技術を実践的に体験できる ・ロボットの構造や動作特性を意識したシミュレーション開発を経験できる	03_開発設計	04_豊科事業所	◎			○		○	○									○			○	○	○	-プログラミング経験（言語不問）		
183	ロボティクス	ロボット　高精度化機能の評価	ロボットを高精度作業に実用する際の動作作成や調整作業を体験する。ロボットの高精度化機能の実用性検証を行う。	・自動化装置を想定したロボットの動作作成・調整作業を体験できる。 ・実際のロボットを動かし、動的特性データ/を測定する事でロボット性能を理解する事ができる。	03_開発設計	04_豊科事業所	○	○	○		○	○	ロボット工学									○	○	○	○	○	○	-プログラミング経験（言語不問） -Excel等によるデータ分析		
184	ロボティクス	ロボットの力制御アルゴリズムの評価	・ロボットの力制御の手法について、一緒に検証しましょう。 ・リアルタイム制御マシンに力制御の実装を行い、実際にロボットを動かして制御性能を確認していきます。 ・力制御のパラメータと出力の関係を評価していただき、レポートにまとめていただきます。	・ロボットの力制御アルゴリズムを学ぶことができる。 ・ロボット用センサーやアクチュエータを実際に触って、動作させることができる。 ・自分の考えたアルゴリズムにて、ロボットの動作（力制御作業）をさせられます。	03_開発設計	04_豊科事業所	○	○			○	○	ロボット工学									○			○	○		-オフィス系ソフトの基本操作 -プログラミング経験（言語不問）		
185	ロボティクス	分光ビジョンシステムによる顧客サンプルの色測定	・エプソンの分光ビジョンシステムを使用して、顧客の塗装サンプルを色測定します。 ・サンプルや条件を変えて測定し、色むらの見え方や色差を説明するレポートを作成します。	・マシンビジョンの使い方を学ぶことができます。 ・色測定の基本知識を習得できます。 ・評価実験計画から評価報告までの一連の流れを体験できます。	03_開発設計	04_豊科事業所	○	○	○	○	○	○									○	○	○		○	○	-プログラミング経験（言語不問） -Excel等によるデータ分析		https://www.epson.jp/products/robots/lineup/camera
186	ウエアラブル機器	腕時計のムーブメント設計	・腕時計のムーブメント（駆動体）設計職場にて3DCADを使ったモデル作成、応力解析などのシミュレーションの体験、およびムーブメント実機を用いた分解組立を通しての構造・機構の理解や簡単な特性評価を行う	・時計部品の扱うことで、エプソンの精密加工技術の原点を知ることができる ・時計部品の図面、3Dモデルの作成を通して、機構設計の体験をすることができる ・時計のムーブメントの組立を通して、精密部品の構造・機構の面白さを実感できる	03_開発設計	02_塩尻事業所	○															○			○	○	○	-CADを操作した経験 -図面の基礎知識 -機械力学の基礎知識(機構学、材料力学)	必要スキルの基礎知識について：教科書、参考書を見れば内容が理解できるレベルで十分。	
187	ウエアラブル機器	腕時計の部品加工技術業務	・腕時計の内装部品（歯車、板物部品）、外装部品（文字板、針、ケース　等）の生産技術業務を体験する	・実際の時計部品に触れながら、精密加工技術・時計構造・各部品の役割などについて学ぶことが出来る。 ・部品加工について学びながら、特殊な加工技術や材料などについても知識を得ることが出来る。	05_生産技術	02_塩尻事業所	○			○			不問								○			○	○	○	-大学教養レベルの工学・材料知識	機械部品に興味がある人ならだれでも可	
188	ウエアラブル機器	時計製品の機能評価	実際の時計製品の分解、評価実施、問題点の解析、再組立てなどを実践を通して体験する	・実習を通して精密部品の加工技術・組立技術・評価技術等の基礎知識を得ることができる。 ・最新式腕時計の構造、仕組、特徴などを自分で見て触って理解できる ・精密部品がどのように作られていて、どのような精度が求められているか、自分で観察しながら理解できる ・組み立て工程の見学により、精密部品の組立方法を理解できる ・時計機能評価を自身でおこない、評価・解析の種類・方法を理解できる	05_生産技術	02_塩尻事業所	○	○	○	○			不問								○	○	○	○	○	○	-コミュニケーション能力 -大学教養レベルの工学・材料・物理・化学知識のいずれか		
189	ウエアラブル機器	組込み系ソフトウェアに対する第三者検証評価の実践 （お客様視点でのテスト項目作成方法および、GPSソーラーウォッチを用いた模擬評価） ※ 5日間コースでは、模擬評価を行いません	・顧客観点でのテスト項目作成、評価方法実習 ・非機能（UI, UX等の仕様外価値）、ペルソナの考え方 ・製品品質の基本的な考え方 ・計画～ポストモーテムまでのプロジェクトの一貫を体験 ※5日間コースは模擬評価を行いません	・要求仕様書の読み方を通して、設計者の考え方の基礎を学べる ・組込みソフトウェアにおける、「お客様の目線」での品質や使いやすさの考え方を体験できる ・プログラミングだけでなく、仕事の進め方や改善の工夫まで含めた実践的な経験ができる	03_開発設計	02_塩尻事業所	◎	◎	◎													○	○	○	○	○	○		ソフトウェアやプログラミングの経験は問いません。未経験の方でもご参加いただけます	

全体通しNo	事業部・本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント （得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系					5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～9/4(金)	8/31(月)～9/11(金)								
190	ウエアラブル機器	無特許用ICの設計及び評価	無特許用ICについて一通のIC設計工程を体験 ・プログラミング言語によるロジック回路設計 ・SPICEシミュレーションによるアナログ回路設計 ・測定機器を使用したIC評価	・回路設計から評価までのプロセスを実習することで、仕様作成→設計→評価→考察→力向けたいくつの開発設計における顧客価値作込みと課題解決のスキルを習得することができる	03_開発設計	02_福岡事業所		◎	○										○	○			○	○	○	○	○			
191	半導体・水晶デバイス	プリンター向けICにおけるアナログ回路の設計と検証	・プリンターに用いられているICの機能を理解する ・アナログ回路設計と検証、レイアウト設計と検証を実際に体験する ・目標仕様を満たすようにオペアンプの回路定数を決定し回路シミュレーションで検証する ・検証した回路を物理的に配置し一通の半導体設計業務を体験する	・プリンター分ての様な機能の半導体で動作している力を学ぶことができる ・電磁気学、電気回路学、半導体工学に基づく、企業におけるIC設計の実務の一部を体験することができる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	○	○	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	○			
192	半導体・水晶デバイス	モーター駆動用ドライバICにおける回路/レイアウト設計とモーターを駆動させての評価	・モーターを駆動するパワー系のドライバICに求められる機能や特性について理解する ・発熱を目標値以内に収めるようドライバICの回路設計を行う ・大電流が流れるドライバ部のレイアウト設計を行う ・FPGAを用いてドライバICを制御することで、実際にモーターを回転させてのドライバIC評価を行う	・プリンター、プロジェクター、自動車など世の中で幅広く使用されているモーターの動作原理やモーターを駆動するドライバICの役割について学ぶことができる ・回路/レイアウト設計から評価まで、パワー系ICの製品開発における一通の業務を体験できる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	○	○	○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	○			
193	半導体・水晶デバイス	FPGAを用いたステッピングモーター制御回路開発	ステッピングモーターの制御回路(FPGA回路)を変更し、制御方法の違いによるモーターの振る舞い・特性の違いを理解し、適した制御方法を知る	モータ制御回路およびFPGAを用いた制御回路の開発フローを理解出来る 様々な電子機器に搭載されているステッピングモータの動作原理ならびに特性について理解できる 自身が記述したプログラムコードで物の動きを変えられる体験を得られる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎		○	○								○	○	○	○	○	○	○	○	○	・C言語などのプログラム言語の記述経験 ・オフィス系ソフトの基本操作		
194	半導体・水晶デバイス	Matlabを用いた画像処理アルゴリズムの開発	Matlabを用いてローカルディニング画像処理アルゴリズムの実装を行い、その処理結果を解析しながら、最適な画像処理アルゴリズムを導き出す	ローカルディニングなどの画像処理アルゴリズムの原理・実装方法について理解ができる Matlabを用いたアルゴリズム開発フローを理解できる 自身が記述したプログラムコードで画像の見栄えを良くできる体験が得られる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎		○	◎								○	○	○	○		○	○	○	・C言語などのプログラム言語の記述経験 ・オフィス系ソフトの基本操作	Matlabによるアルゴリズム開発経験があるとより良い	
195	半導体・水晶デバイス	エプソン製マイコンによる組込みソフトウェア設計	エプソン製マイコンを使い周辺デバイス制御を行いながら、システム仕様検討からコーディング、動作確認といったソフトウェア開発業務を理解する。	組み込みソフトウェア開発の開発フローを理解できる 各種センサ等の周辺デバイスの制御ならびにシステム構成についての理解ができる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎		○	◎									○	○		○	○	○	○	・C言語などのプログラム言語の記述経験 ・オフィス系ソフトの基本操作		
196	半導体・水晶デバイス	MEMSデバイス設計	・MEMSデバイスの構造及びレイアウトを検討する。 ・自身で検討した構造を3Dモデル化し、シミュレーションで動作検証する。 ・設計・検証のプロセスを体験し、設計・開発現場における仕事の進め方を理解する。	・MEMSデバイスの設計方法を学ぶことができる。 ・シミュレーションソフトに触れ、開発設計を疑似体験できる。 ・製品開発の苦労やワクワク感を経験することができる。 ・業務の進め方やコミュニケーションの取り方を身につけることができる。	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎		○	○	○								○		○	○	○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作		
197	半導体・水晶デバイス	シミュレーションを用いた水晶デバイスの実装構造設計	・3DCADによるモデルの作成、応力や落下衝撃などのシミュレーションを実施する。 ・"シミュレーション結果から構造を最適化する"という設計プロセスを体験する。 ・設計・検証のプロセスを体験し、設計・開発現場における仕事の進め方を理解する。	・シミュレーションによる構造解析手法を学ぶことができる。 ・最先端のツールを用いたシミュレーションにより、商品開発における構造設計業務を体験することができる。 ・製品開発の苦労やワクワク感を経験することができる。 ・業務の進め方やコミュニケーションの取り方を身につけることができる。	03_開発設計	06_富士見事業所	◎	◎	○	○	◎	○								○	○	○	○	○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作		
198	半導体・水晶デバイス	6軸慣性センサの姿勢演算プログラム作成	・センサの信号処理手法（例：前処理、スケーリング、オフセット補正等）を学ぶ ・フィルタによる遅延やノイズ性能など、基本的なデジタル信号処理を学ぶ ・アライメント補正など、多軸センサ特有の補正手法を学ぶ	・センサフュージやや姿勢推定（例：フィルタ設計、パラメータ調整）の基礎が身につく ・実機センサを使ったデータ取得～解析～改善までを一通り経験できる ・開発中デバイスを扱うため、試行錯誤しながら「動くものを作る」面白さを体感できる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎	○	○	○								○	○			○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作		
199	半導体・水晶デバイス	水晶発振器を活用したセンサーの評価	・対象物の状態変化をセンシングする検出部の試作と評価を行う ・シリアル通信によるデータ読み出しや処理に関するプログラムを作成する ・回路実験とソフトウェア開発を通じて、センサシステムの構成要素と開発プロセスを実践的に学ぶ	・センサ信号処理を学ぶことができる ・ハードウエアを動かすプログラム開発を学ぶことができる ・センサーの新たな活用方法を発想できる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎	○	○	○								○	○			○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作		
200	半導体・水晶デバイス	センサーのアルゴリズム開発	・センサー素子が出力する電気信号から測定対象物の情報を抽出するアルゴリズムを作成する ・実機実験とpythonでのアルゴリズム開発を通じて、センサシステムの構成要素と開発プロセスを実践的に学ぶ	・センサーにおけるデジタル信号処理を学ぶことができる ・ハードウエアを動かすプログラム開発を学ぶことができる ・センサーの新たな活用方法を発想できる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎	○	○	○								○	○			○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作		
201	半導体・水晶デバイス	半導体集積回路設計業務体験 （回路およびレイアウト設計）	・アナログ回路のIC設計業務を体験する ・デジタル回路の言語設計から回路合成、レイアウト生成までの一通の流れを体験する ・基本的な設計手順を説明後、専用ソフトウェアにて回路登録、回路シミュレーターを用いた動作確認を実施する ・レイアウト設計に用いるCADツールのオペレーショントレーニングを行い、実際にレイアウト作成を実施する ・実習を通じてIC設計現場での仕事の進め方を体験する	・アナログ回路は様々なICに搭載されており、近年増加している、AI関連機器、IoT機器に必須の技術となります。これらの機器の性能を左右する事もあり、アナログ回路を設計できるエンジニアに対する企業からのニーズは高まっています。 ・また、アナログ回路の性能を活かすためにはデジタル回路がが必須であり、これらの機能をICに搭載する技術は、回路設計に加えニーズが高まっています。 ・アナログ回路の設計方法や考え方に触れることができます。 ・業界標準の回路・レイアウト設計用CADツールの操作方法を学ぶことができます。	不問	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎	○	○	○	不問							○	○	○	○	○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作 ・電気回路、情報系の基礎知識（必須ではない）		
202	半導体・水晶デバイス	半導体製品の検査プログラム作成体験と生成AIを活用した次世代検査技術の探求	・当社が開発する半導体製品について、その品質を担う検査プログラム開発の実務を体験する ・生成AIを活用した次世代検査技術の探求を、現役で活躍するエンジニアと体験する	・半導体製品の品質を保証するための「検査プログラムの作成」、「動作確認・デバッグ」といった、実際の開発現場での業務を体験していただきます。現役で活躍するエンジニアと実製品の検査プログラム作成・デバッグを体験することで、製品検査の重要性を理解するとともに、モノづくりの醍醐味を体感できます。 ・さらに、近年注目されている生成AIを活用した検査プログラム自動生成についても取り組みます。生成AI活用による生産性向上の可能性検討や、従来手法との比較・課題整理を通じて、TAI × 半導体 × 品質保証という先端的なテーマに触れることができます。	不問	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	◎	○	○	○	不問							○	○	○	○	○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作 ・生成AIの基礎知識、使用経験(必須ではない) ・電気回路、情報系の基礎知識(必須ではない)		
203	半導体・水晶デバイス	スタンダードセルライブラリを用いた回路設計体験	EDAツールを用いた簡単な回路作成とHSPICEによるシミュレーションを体験し、スタンダードセルの使われ方や信号伝播のイメージを掴んでもらいます。	スタンダードセルの役割を理解しながら、どのような回路構成にすれば意図した動作になるかを考え、試し、確認する設計の進め方を体験できます。	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	○	○	○	○								○	○			○	○	○	○		・オフィス系ソフトの基本操作 ・電気回路、情報系の基礎知識（必須ではない）		
204	半導体・水晶デバイス	水晶発振器の評価と特徴理解	・水晶発振器の基礎を学ぶ ・水晶発振器の電気的特性評価やデータ分析を行う	・スマートフォンや自動車などの幅広い電子回路に使用されており、今後も重要な役割を担う水晶発振器についての 基本的な知識を学ぶことができる ・概念の測定器に触れることで、評価を通して発振器の理解が深まる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	○	○	○	○								○	○			○	○	○	○		・オフィス系ソフトの基本操作		固定波発振器↓ https://www.epsondevice.com/crystal/ja/products/crystal-oscillator/sgxo-mhz/ プログラマブル発振器↓ https://www.epsondevice.com/crystal/ja/products/crystal-oscillator/programmable/ OCXOニュースリース↓ https://corporate.epson/ja/news/2024/241028.html
205	半導体・水晶デバイス	時計用途向け水晶製品の動作理解と検証	・時計用途に用いられる低周波振動子を搭載したRTC製品の基本的な動作を理解する。 ・計測器制御ソフトの基礎を学び、計測器制御プログラムを作成する。 ・上記プログラムを用いて特性評価を行い、量産品同等の特性が得られるように制御ソフトを改善しながら、水晶製品の基本特性を評価する	・当社が提供する時計用途向けの水晶製品は、自動車、メーター、FA（ファクトリーオートメーション）など、幅広い分野で活用されています。製品の基礎知識を学びながら、実際のアプリケーションでの利用シーンに触れることで、応用力を身につけることができます。 ・自動測定装置を用いた製品特性の評価を通して、計測器の制御原理や測定技術の基本を実践的に理解することが可能です。理論だけでなく、現場での体験を通して、技術者としてのスキルを高めることができます。		07_伊那事業所		○	○	○	○	○								○	○			○	○	○	○		・オフィス系ソフトの基本操作		・エプソンデバイス https://www5.epsondevice.com/ja/ ・RTC https://www.epsondevice.com/crystal/ja/products/rtc/
206	半導体・水晶デバイス	水晶発振器用ICの設計および自動設計ソフト開発	電子機器や通信ネットワークの安定動作を支える水晶発振器について、その基本構造と内蔵ICの動作原理を学びます。その後、以下の2つのテーマを体験します。 ① IC回路設計の体験 エプソンが独自開発した自動設計ツールを用いて、実際のIC回路設計を体験します。 ② 自動設計ツールの開発・デバッグ 自動設計ツールの一部機能について、デバッグや機能追加などの開発作業に取り組みます。自分が改善したツールが、実際の設計現場で使われるプロセスを体感できます。	スマホ、PC、通信基地局……あらゆる電子機器の"心拍"を刻むのが水晶発振器です。エプソンはこのデバイスを約40年にわたり開発し続け、IoT・5Gから6G時代まで社会インフラ生支える技術を担い続けました。 この実習では、水晶発振器に内蔵される1CのアナログIC回路設計に加え、設計効率を飛躍的に高める自動設計ツールの開発・改善にも携わることができます。 ・得られるスキル・経験： ・アナログ回路設計の基礎知識（発振回路・温度補償回路など） ・CADツール・シミュレータを使った実践的な設計フロー ・ソフトウェア開発・デバッグの実務経験（Python等を用いた設計自動化） ・μmスケールの回路設計が世界中の製品に届くまでの開発プロセスの理解 回路設計とソフトウェア開発の両方に触れられるのは、ハードとソフトの融合領域で長年ものづくりを続けてきたエプソンならではの体験です。		06_富士見事業所	○	◎	○	○	○	○								○	○			○	○	○	○		・オフィス系ソフトの基本操作		https://www5.epsondevice.com/ja/
207	半導体・水晶デバイス	アナログIC回路開発、設計	・アナログ回路のIC開発・設計業務を体験する ・基本的なアナログ回路を学習しながら、シミュレーションでの動作確認を実施する ・実習を通して、回路開発現場での仕事の進め方を体験する	・アナログ回路は様々なICに搭載されており、アナログ回路設計できるエンジニアに対する企業からのニーズは強い ・実習を通してアナログ回路の設計手法や考え方に触れることができる ・回路設計CADの操作方法を学ぶことができる	03_開発設計	06_富士見事業所	○	◎	○	○	○	○								○	○			○	○	○	○		・オフィス系ソフトの基本操作		https://www5.epsondevice.com/ja/
208	半導体・水晶デバイス	水晶振動子の設計、評価	・水晶振動子の設計業務を体験する ・水晶振動子の設計手法を学び、シミュレーションによる設計検証、デバイス評価、データ解析を行いながら、設計プロセスを理解する。	・水晶デバイスはモバイル製品等で幅広く使用されており、通信技術、情報技術分野で重要な役割を果たす電子デバイスです。 ・水晶は非常に繊細な特性を持ち、優れたデバイスを開発するためには設計、技術面で奥が深く、様々な技術と接することができる楽しさがあります。 ・AT水晶振動子(MHz帯)の設計概要を学び、設計、評価の実体験ができま		07_伊那事業所	○	◎	○	◎	◎	○								○	○	○	○	○	○	○	○	○	・オフィス系ソフトの基本操作		水晶振動子製品ラインナップ↓ https://www.epsondevice.com/crystal/ja/products/crystal-unit/ 水晶振動子について↓ https://www.epsondevice.com/crystal/ja/techinfo/column/crystal-unit/

全体通し No	事業部-本部名	テーマ名	実習内容	アピールポイント（得られるスキル、能力、面白さなど）	職種	受入事業所	学科系統												実施期間				対象者					必要なスキル	備考	参考URL
							理系							文系					5日間		10日間		高専生（本科）	高専生（専攻科）	学士	修士	博士			
							機械	電気電子	情報	化学材料	物理	数学	理系その他	政治	法学	経済経営	外国語	人文	文系その他	8/24(月)～8/28(金)	8/31(月)～9/4(金)	8/24(月)～9/4(金)	8/31(月)～9/11(金)								
209	半導体-水晶デバイス	モーションセンサーを用いた物体の姿勢、位置算出実習	実習を通して、モーションセンサー(IMU, ジャイロ, 加速度)の役割について学ぶ。 動体にモーションセンサーを取り付けて姿勢-位置検出方法を学ぶ。 実習の例：モーションセンサーについての基礎知識、回転体の回転角の算出、物体の姿勢の変化の検出など	-モーションセンサーのしくみ、活用方法を学ぶことができる -モーションセンサーを使用した姿勢-位置推定方法を学ぶことができる -姿勢-位置推定アルゴリズムについて学ぶことができる	03_開発設計	06_蔚士見事業所	○	◎	◎	○	○	◎								○	○			○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		センシングデバイス情報 https://www.epsondevice.com/sensing/ja/?gclid=productsearch_288_fpi-AGwFNhar
210	半導体-水晶デバイス	水晶の圧電効果を利用したセンサ素子設計	-圧電効果を理解する。圧電効果を利用したセンサ構造を自由に検討する。 -自身で検討した素子を3Dモデル化し、シミュレーションで動作検証する。 -設計・検証のプロセスを体験し、設計・開発現場における仕事の進め方を理解する。	-水晶を用いたセンサ素子の設計方法を学ぶことができる。 -最先端のシミュレーションソフトに触れ、開発設計を疑似体験できる。 -製品開発の苦労やワクワク感を経験することができる。 -業務の進め方やコミュニケーションの取り方を身につけることができる。	03_開発設計	06_蔚士見事業所	◎	◎	○	○	◎	○	不問							○	○			○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
211	半導体-水晶デバイス	振動/加速度センサー/IMUのデータ解析と顧客向けコンテンツ作成	-エプソンの振動/加速度センサー/IMUのデータ解析を体験する。 -センサーの仕組みと特性を理解し、実際に計測を実施する。 -計測した振動/加速度/IMUデータを解析して、計測対象に何が起こっているかを究明する。 -発見をまとめ、センサーをアピールする文章を作成する。	一連の解析業務を体験することにより、技術的な知識だけでなく、世の中への応用や社会への貢献までのプロセスを学ぶことができます。 -データ解析を通して論理的思考力身につき、新たな発見の楽しさを味わえます。 -技術的な内容をわかりやすく伝えるスキルを向上させることができます。	03_開発設計	06_蔚士見事業所	○	○	○	○	○	○								○				○	○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		■エプソンのセンシングシステムHP https://www.epsondevice.com/sensing/ja/
212	半導体-水晶デバイス	水晶発振器の製品評価、電気的特性評価	-水晶発振器の評価業務の体験 -デバイスの周波数測定、電気的特性評価 -PKG組み立て後の実装信頼性評価	-水晶発振器はモバイル機器だけでなく基地局やデータセンター等で幅広く使用されており、各技術分野で重要な役割を果たす電子デバイスです。 -発振器の製品評価方法、商品知識、信頼性の考え方、評価方法が学べます。	05_生産技術	07_伊那事業所	○	○	○	○	○							不問		○	○			○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
213	半導体-水晶デバイス	水晶発振器の製品評価、工程評価	-水晶発振器の製品概要、製造工程を知る -製品評価、工程評価の業務体験 -評価データまとめ、考察、プレゼンの実施	-水晶デバイスは、我々の身近にあるモバイル機器から世の中を支えるインフラ基盤など幅広く使用され、通信、情報技術分野で重要な役割を果たす電子デバイスです。設計、技術面で奥が深く、様々な技術に接することができる楽しさがあります。 -水晶発振器の製品概要、製造工程を学び、製品評価、工程評価を通して、業務を体験することができます。	05_生産技術	07_伊那事業所	○	○	○	○	○									○	○			○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
214	半導体-水晶デバイス	水晶デバイスの計測回路製作-検査プログラム作成、それを用いた周波数特性、電気特性の評価	-水晶製品のデバイス特性検査の自動化を、C#、VB、LabViewなどのプログラムにより行う。 -デバイスの周波数特性、電気特性の計測回路作成。 -マイコンを用いた水晶発振器、ジャイロセンサー出力の計測を行う。	-工時-計測Gでは水晶デバイスを動作させ、特性検査する装置を製作しています。実習ではDC電源やオシロスコープなどの計測器を動かせ、特性データとして取得し、検査するというプログラムの一連作業体験ができます。	05_生産技術	07_伊那事業所	○	◎	○		○	○	不問							○	○			○	○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作 -VBやCなどのプログラム知識があればよりよいです		
215	半導体-水晶デバイス	ジャイロセンサ組立条件が周波数に与える影響の評価	-水晶振動子と実装部材を接合する工程条件により、実装部材の形状と共振周波数がどのように変化するか評価する。	-少しの部材形状の違いで部品の共振周波数が変化するということを体験いただくことができます。 -実際に製品の組み立てを体験していただくことで、"水晶デバイスの小ささ"を体験できます。	05_生産技術	07_伊那事業所	○	◎			○	○	不問								○			○	○	○	○	-特にないが、共振周波数の基礎的な知識があることが望ましい		
216	半導体-水晶デバイス	水晶デバイスの品質評価/解析　～製品の不良分析体験～	-製造業で行われる品質改善業務を体験してもらい、入社後の活躍イメージを具体化してもらう。 -水晶製造の中で発生している品質不良に対し、現状分析、計画、検証のサイクルを実際のチームメンバーと共に活動する。	-疑似的な業務体験により、ものづくりの面白さ、難しさを体験 -チームで働く経験	05_生産技術	07_伊那事業所	○	○		○	○									○	○			○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
217	半導体-水晶デバイス	水晶ものづくりの技術改善　～Sim活用したプロセス最適化体験～	-水晶製造の中で発生しているウェハ不良に対し、現状分析、計画、検証のサイクルを実際のチームメンバーと共に活動する。 -Sim活用した品質改善業務を体験してもらい、入社後の活躍イメージを具体化してもらう。	-疑似的な業務体験により、ものづくりの面白さ、難しさを体験 -チームで働く経験	05_生産技術	07_伊那事業所	○	○		○	○										○	○			○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作 -CAD、モデリングスキルがあることが望ましい		
218	半導体-水晶デバイス	水晶振動子の評価	-水晶振動子の評価業務の体験 -製品材料変更に伴う実装基板での耐久性の評価 （導通性評価、剥離強度試験、SEMを使った断面観察）	-水晶デバイスはモバイル製品等で幅広く使用されており、情報技術、通信技術分野で重要な役割を果たす電子デバイスです。 -その中でも高信頼性を要求される 自動車向け部品の実装基板での耐久性の評価を体験できます。 -信頼性の考え方、評価方法が学べます。またSEM（走査型電子顕微鏡）を使った観察の体験ができます。	05_生産技術	07_伊那事業所	○	○		○	○									○	○			○	○	○	○	-オフィス系ソフトの基本操作		
219	半導体-水晶デバイス	半導体デバイスシミュレーションモデル開発の体験	ICの回路設計で使用するMOSトランジスタのシミュレーションモデル作成業務を体験していただきます。 -モデル作成に必要なデータ取得（MOSFETのI-V特性やC-V特性の測定）	エプソンのプリンタやプロジェクタなどで使用されているICは、回路シミュレーションを通して設計されます。シミュレーションで使用するモデルには高い精度が求められます。このテーマでは、実際の回路で使用されるトランジスタの特性を学び、特性を再現するシミュレーションモデルの作成を体験できます。	03_開発設計	06_蔚士見事業所		◎		◎	◎	○								○	○				○	○		-オフィス系ソフトの基本操作 -大学教養レベルの工学・材料知識	物性を学んだことがある方にお勧めです。	
220	半導体-水晶デバイス	半導体設計用PDK開発の体験 プロセスデザインキットの作成	-ICの設計者が、実際の工場でものをつくるにあたり、PC上で設計できるようにするためのPDKが作られるパッケージ（製造ルール、素子部品のパッケージ）を使用します。このテーマでは、設計で使用するPDK・パッケージの作成を体験していただきます。 -回路設計用素子/素子シミュレーションモデル作成 -モデル作成に必要なデータ取得（MOSFETのI-V特性やC-V特性の測定） -検証ルールの作成	機能で複雑なICの設計を、設計者がどのような方法で設計することができるのかを知ることができます。また、設計するためのパッケージを作成する業務を体験できます。	03_開発設計	06_蔚士見事業所	○	○	○	○	○	○								○	○			○	○			-オフィス系ソフトの基本操作		
221	半導体-水晶デバイス	半導体製品の製造プロセス理解とデバイス評価	1. 半導体の基礎知識 2. 半導体前工程設計業務（シリコンエハー投入から、集積回路ができるまで）の学習 3 .加工途中の実製品ウエハ観察、電子顕微鏡でデバイスの寸法を測定し、CAD図面と比較する。 4. パラメータアナライザーで製造したウエハーの電気特性を測定し、考察を行う。	-半導体業界で働くことに興味がある方に向けたカリキュラムです。半導体が専門でないかも、初心者向け講座がより、安心して参加できます。 -現場（クリーンルーム）に入り、製造装置や測定器、ウエハーなど現物に触れることで、五感で、ものづくりの流れを理解することができます。 -若手先輩社員と交流を通じ、社会人としての生活やエンジニアという職業の理解を深められます。	03_開発設計	14_酒田事業所	○	◎	○	○	○									○	○			○	○	○		-オフィス系ソフトの基本操作		